



RMX 2000

Guide Premiers contacts

Version 3.0



Copyright © 2008 Polycom, Inc.
All Rights Reserved

Catalog No. DOC2213A
Version 3.0

Proprietary and Confidential

The information contained herein is the sole intellectual property of Polycom, Inc. No distribution, reproduction or unauthorized use of these materials is permitted without the expressed written consent of Polycom, Inc. Information contained herein is subject to change without notice and does not represent commitment of any type on the part of Polycom, Inc. Polycom and Accord are registered trademarks of Polycom, Inc.

Notice

While reasonable effort was made to ensure that the information in this document was complete and accurate at the time of printing, Polycom, Inc., cannot assume responsibility for any errors. Changes and/or corrections to the information contained in this document may be incorporated into future issues. Portions, aspects and/or features of this product are protected under United States Patent Law in accordance with the claims of United States Patent No: US 6,300,973; US 6,496,216; US 6,757,005; US 6,760,750; and US 7,054,620.

PATENT PENDING

Regulatory Notices

United States Federal Communication Commission (FCC)

Part 15: Class A Statement. This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class A digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. Test limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses and can radiate radio-frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction manuals, may cause harmful interference to radio communications. Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference, in which case the user will be required to correct the interference at his or her own expense.

Part 68: Network Registration Number. This equipment is registered with the FCC in accordance with Part 68 of the FCC Rules. This equipment is identified by the FCC registration number.

If requested, the FCC registration Number and REN must be provided to the telephone company.

Any repairs to this equipment must be carried out by Polycom Inc. or our designated agent. This stipulation is required by the FCC and applies during and after the warranty period.

United States Safety Construction Details:

- All connections are indoor only.
- Unit is intended for RESTRICTED ACCESS LOCATION.
- Unit is to be installed in accordance with the National Electrical Code.
- The branch circuit overcurrent protection shall be rated 20 A for the AC system.
- This equipment has a maximum operating ambient of 40°C, the ambient temperature in the rack shall not exceed this temperature.

To eliminate the risk of battery explosion, the battery should not be replaced by an incorrect type. Dispose of used batteries according to their instructions.

CE Mark R&TTE Directive

Polycom Inc., declares that the RMX 2000 is in conformity with the following relevant harmonized standards:

EN 60950-1:2001

EN 55022: 1998+A1:2000+A2:2003 class A

EN 300 386 V1.3.3: 2005

Following the provisions of the Council Directive 1999/CE on radio and telecommunication terminal equipment and the recognition of its conformity.

Canadian Department of Communications

This Class [A] digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Notice: The Industry Canada label identifies certified equipment. This certification means that the equipment meets telecommunication network protective, operational and safety requirements as prescribed in the appropriate Terminal Equipment Technical Requirements document(s). The Department does not guarantee the equipment will operate to the user's satisfaction.

Before installing this equipment, users should ensure that it is permissible to be connected to the facilities of the local telecommunications company. The equipment must also be installed using an acceptable method of connection. The customer should be aware that compliance with the above conditions may not prevent degradation of service in some situations. Repairs to certified equipment malfunctions, may give the telecommunications company causes to request the user to disconnect the equipment.

Users should ensure for their own protection that the electrical ground connections of the power utility, telephone lines and internal metallic water pipe system, if present, are connected together. This precaution may be particularly important in rural areas.

Caution: Users should not attempt to make such connections themselves, but should contact the appropriate electric inspection authority, or electrician, as appropriate.

Regulatory Notices

Chinese Communication Certificate

声 明

此为 **A** 级产品，在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对其干扰采取切实可行的措施。

Singapore Certificate

RMX 2000 complies with IDA standards G0916-07

Table des matières

Présentation générale du système 1-1

RMX 2000.....	1-1
Fonctionnalités principales du RMX	1-3
Affichage vidéo.....	1-3
Dynamic Continuous Presence	1-3
High Definition (HD) : Haute définition.....	1-4
Standard Definition (SD) : Définition standard	1-4
4CIF.....	1-4
Modes de basculement multiples.....	1-4
H.239 / People+Content.....	1-5
Téléprésence	1-5
Conférence activée par SVI	1-6
File d'attente des entrées	1-6
Fonctionnalités et options pour les conférences	1-6
Conférence à la demande	1-6
Méthodes de connexion.....	1-7
Sécurité.....	1-7
Fonctionnalités de gestion et de supervision des conférences	1-8

Première installation et configuration. 2-1

Installation et configuration du matériel	2-1
Montage en rack du RMX	2-2
Connexion des câbles.....	2-3
Rassemblement de l'équipement de réseau et des informations d'adressage	2-4
Services IP.....	2-4
Réseau de gestion	2-4
Service IP par défaut (Service de conférence)	2-4
Informations requises pour les services de réseau IP	2-5
Services RNIS/PSTN	2-6
Première configuration d'entrée.....	2-7
Procédure 1 : Enregistrement du produit	2-7
Obtention de la clé d'activation	2-7

Table des matières

Procédure 2 : Modification des paramètres d'usine par défaut du réseau de gestion	2-8
Définition du réseau de gestion	2-8
Modification des paramètres de la clé USB	2-8
Procédure 3 : Premier démarrage et connexion à la MCU	2-9
Procédure 4 : Modification du service IP par défaut et des paramètres de service de réseau RNIS/PSTN	2-11
Assistant de configuration rapide	2-12
Sélection des langues du client Web du RMX.....	2-33
Définition de l'utilisateur	2-33
Paramètres de conférence par défaut du RMX	2-34
Personnalisation des paramètres de conférence par défaut du RMX.....	2-36
Fonctionnement élémentaire	3-1
Démarrage du client Web du RMX	3-1
RMX Composants de l'écran du client Web	3-3
Autorisations relatives à la fonctionnalité d'affichage et de système.....	3-4
Liste des conférences.....	3-5
Affichage.....	3-6
Gestion du RMX	3-6
Barre d'état.....	3-6
Alertes du système	3-7
Alertes sur le participant	3-7
Indicateurs d'utilisation de port	3-7
Etat de la MCU	3-8
le carnet d'adresses.....	3-8
Affichage et masquage du carnet d'adresses.....	3-10
Personnalisation de l'écran principal.....	3-10
Personnalisation de la sous-fenêtre Gestion du RMX	3-11
Démarrage d'une conférence	3-13
Démarrage d'une conférence via la sous-fenêtre Conférences	3-14
Onglet Général	3-15
Onglet Participants	3-18
Onglet Info.....	3-22

Connexion à une conférence	3-24
Appel entrant direct	3-24
Participants H. 323.....	3-25
Participants SIP	3-25
Accès à la file d'attente des entrées	3-26
Participants H. 323.....	3-26
Participants SIP	3-27
Participants RNIS/PSTN.....	3-27
Participants en appel sortant	3-28
Indication textuelle sur l'agencement vidéo.....	3-29
Noms de terminal.....	3-29
Indication textuelle.....	3-31
Noms de terminal transparents.....	3-32
Supervision des conférences en cours	3-33
Sélection d'opération.....	3-33
Sélection multiple	3-34
Supervision du niveau de conférence	3-34
Supervision sécurisée de conférence	3-37
Supervision du niveau du participant.....	3-37
Supervision de la connexion du participant.....	3-37
Opérations effectuées pendant les conférences en cours.....	3-42
Opérations au niveau de la conférence	3-42
Modification de la durée d'une conférence	3-42
Modification de l'agencement vidéo d'une conférence....	3-44
Forçage vidéo	3-46
Opérations au niveau Participant	3-49
Contrôle de l'agencement personnel	3-52
Contrôle de conférence à l'aide des codes DTMF	3-55
Glossaire	A-1

Table des matières

Présentation générale du système

Ce guide Premiers contacts fournit des informations sur l'installation et le fonctionnement élémentaire de votre système RMX.



Organisateurs et opérateurs (utilisateurs qui démarrent et gèrent des conférences pour d'autres utilisateurs), veuillez lire :

- *Chapitre 1 – Présentation générale du système*
- *Chapitre 3 – Fonctionnement élémentaire*

Administrateurs système, veuillez lire :

- *Chapitre 1 – Présentation générale du système*
- *Chapitre 2 – Première installation et configuration*
- *Chapitre 3 – Fonctionnement élémentaire*

Pour plus d'informations sur la configuration et la gestion du système, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide* livré avec le système.

RMX 2000

La MCU (Unité de contrôle multipoint) du RMX 2000 de Polycom est une solution PSTN et réseau IP (H.323 et SIP) ultra performante et extensible qui permet aux utilisateurs de bénéficier de services de visioconférence et de téléconférence multipoint dotés de multiples fonctions et faciles à utiliser.

La MCU du RMX répond aux normes de l'Union Internationale des Télécommunications, Secteur de normalisation des Télécommunications (ITU-T, anciennement CCITT) pour les périphériques de pontage des multimédias multipoints, et répond aux normes ETSI pour les produits de télécommunication.

Par ailleurs, l'unité RMX a été conçue conformément à l'IETF (Internet Engineering Task Force) - vaste communauté informelle de dimension internationale, qui regroupe des concepteurs de réseau, des opérateurs, des distributeurs et des chercheurs, soucieux de l'évolution de l'architecture Internet et du bon fonctionnement d'Internet.

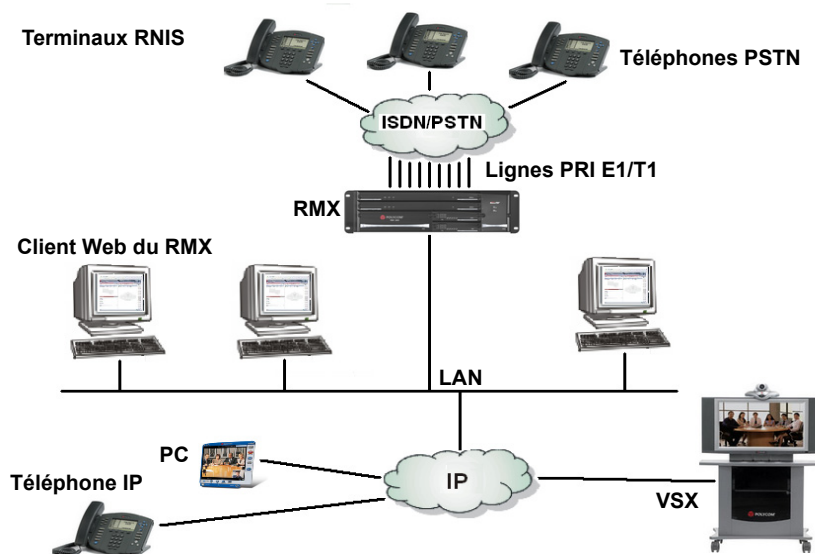


Figure 1-1 Visioconférence multipoint utilisant un Polycom RMX 2000

L'unité Polycom RMX 2000 est contrôlée, via le réseau LAN, par l'application du client Web Polycom RMX 2000, à l'aide de l'Internet Explorer® installé sur le poste de travail de l'utilisateur.

La gestion du RMX et la conférence IP sont exécutées via un port unique LAN. Deux cartes RNIS/PSTN maximum sont prises en charge, chacune fournissant une connexion pour 7 lignes PRI E1 ou 9 lignes PRI T1 maximum (pas en simultané).

Fonctionnalités principales du RMX

Affichage vidéo

Dynamic Continuous Presence

La fonctionnalité dynamique Continuous Presence du système RMX offre une grande flexibilité de visualisation grâce à plusieurs options d'affichage et agencements de fenêtre pour la visioconférence. Ce mode offre 24 agencements afin de s'adapter au nombre de participants et à différents paramètres de conférence, y compris la prise en charge de l'annexe VUI au protocole H.264 pour les terminaux qui transmettent des vidéos grand format au lieu d'utiliser une résolution 4CIF.

Tableau 1-1 Continuous Presence – Agencements vidéo

High Definition (HD) : Haute définition

HD est une résolution vidéo de très grande qualité permettant aux terminaux compatibles de se connecter aux conférences à une résolution de 1280 x 720 pixels (720 p) et à une vitesse de transmission comprise entre 1 024 Kbps et 2 Mbps.

Deux modes prennent en charge le HD :

- **Continuous Presence** – Par défaut, chaque conférence, file d'attente des entrées et salle de réunion peut annoncer la résolution CP maximum. Cela inclut les conférences lancées par le *client Web du RMX* et les conférences démarrées via l'API.
- **High Definition Video Switching** – Offre une meilleure qualité vidéo que le mode HD CP et utilise moins de ressources système. L'*agencement vidéo* est de 1x1 uniquement et il faut pour la conférence :
 - un profil dédié
 - une file d'attente des entrées dédiée
 - que tous les participants disposent de terminaux compatibles HD
 - que tous les participants se connectent en utilisant la même vitesse de ligne pour la conférence

Les terminaux qui ne peuvent pas répondre à ces exigences se connectent en tant que Secondaire (audio uniquement).

Standard Definition (SD) : Définition standard

SD est un protocole vidéo de grande qualité qui utilise l'algorithme vidéo H.264. Il permet aux terminaux compatibles HD de se connecter aux conférences à une résolution de 720 x 576 pixels pour les systèmes PAL et de 720 x 480 pixels pour les systèmes NTSC. Les vitesses de transmission pour le SD vont de 256 Kbps à 2 Mbps.

4CIF

La résolution 4CIF des terminaux H.263 est prise en charge pour les conférences dans lesquelles la qualité vidéo est réglée sur netteté et pour des vitesses de lignes de 384 kbps à 1920 Kbps.

Modes de basculement multiples

Si le nombre de participants est supérieur au nombre de fenêtres vidéo de l'agencement sélectionné, la commutation entre les participants vidéo peut s'effectuer dans l'un de ces modes :

- Activation vocale
- L'utilisateur RMX dirige les participants vers la fenêtre vidéo sélectionnée
- Mode Lecture - Tous les participants à la conférence peuvent visualiser le présentateur sur plein écran, tandis que le public est "minuté" sur la vue du conférencier
- Mode Présentation - Lorsque la présentation de l'intervenant se prolonge au-delà de l'heure prédéfinie, il/elle devient le présentateur en cours et la conférence bascule en mode Lecture

H.239 / People+Content

Le protocole H.239 permet aux terminaux compatibles de partager le contenu. Par défaut, l'ensemble des Conférences, files d'attente des entrées et salles de réunion lancées sur le RMX disposent de la fonctionnalité H.239. Ce protocole est également pris en charge dans les conférences en cascade MIH.

People+Content est l'équivalent développé par Polycom pour le protocole H.239.

Téléprésence

Les systèmes de salle TPX (Téléprésence) et RPX (Realpresence) sont configurés avec des caméras haute définition et des affichages définis de manière à ce que tous les participants aient l'impression de se trouver réunis dans la même pièce.

Le RMX permet aux *salles en téléprésence* de se connecter à des conférences où les connexions de point à point ne sont pas utilisables.

Des agencements vidéo supplémentaires ont été créés pour mettre davantage d'options d'agencement à la disposition des opérateurs en *Téléprésence* lors de la configuration des systèmes de salle TPX et RPX. Ces options d'agencement vidéo supplémentaires sont disponibles lorsque l'option *Téléprésence* est sélectionnée dans le profil de la conférence.

Conférence activée par SVI

SVI (système de réponse vocale interactif) est un module logiciel qui automatise le processus de connexion et permet aux participants de réaliser diverses opérations au cours des conférences. Les participants utilisent les claviers et la télécommande de leurs terminaux pour interagir avec les scripts de la conférence gérés par le menu à l'aide des codes DTMF.

Au cours d'une conférence, les participants ou les organisateurs peuvent notamment :

- Terminer manuellement la conférence
- Activer ou désactiver la fonction de secret audio du participant
- Régler le volume d'écoute et de diffusion du participant
- Exécuter le menu Aide
- Activer ou désactiver le secret audio pour les participants entrants indéfinis lorsqu'ils se connectent à la conférence
- Demander une annonce des participants et interrompre la révision des noms d'une annonce de participants
- Sécuriser ou non une conférence.

File d'attente des entrées

Une file d'attente des entrées est une salle de routage spéciale pour les participants audio et vidéo. Après avoir indiqué l'ID de file d'attente des entrées ou le numéro d'appel entrant (RNIS/PSTN), les invites vocales d'un service SVI sont utilisées pour connecter les participants à la conférence appropriée.

Ce service permet également au système de vérifier les droits du participant à démarrer une conférence ad hoc ou à se joindre à une conférence en cours.

Fonctionnalités et options pour les conférences

Conférence à la demande

Les options suivantes sont disponibles lors de la configuration des conférences :

- Nouvelle conférence – une seule configuration, une seule utilisation
Une fois terminée, la conférence est supprimée de la MCU

- Salles de réunion – une seule configuration, utilisation multiple
Les salles de réunion sont enregistrées dans la mémoire (en n'utilisant aucune ressource) et peuvent être activées autant de fois que nécessaire
- File d'attente des entrées ad hoc - aucune configuration, une nouvelle conférence est créée lorsqu'un utilisateur compose un appel entrant

Méthodes de connexion

- Appel sortant : automatiquement, pour les participants prédéfinis (la détection de la vitesse de ligne est automatique)
- Appel entrant :
 - pour les participants définis à l'avance (IP)
 - pour les participants indéfinis directement vers une conférence (IP)
 - pour les participants indéfinis via une file d'attente des entrées à numérotation unique (IP et RNIS/PSTN)
- Conférences en cascade :
 - Cascade simple (topologie en étoile).
 - Cascade à hiérarchie multiple (MIH).

Sécurité

- Le chiffrement des données (uniquement pour IP) est disponible au niveau de la conférence et du participant, d'après le chiffrement de données AES128 et les normes d'échange de clé DH1024.
- Mode de communication sécurisée (SSL/TLS).
- Conférences sécurisées via les codes DTMF.
- Supervision limitée dans les conférences sécurisées.
- Vérificateur pour analyser les modifications de configuration et les activités inhabituelles ou malveillantes dans le système RMX.

Fonctionnalités de gestion et de supervision des conférences

Le client Web de Polycom RMX 2000 fournit des fonctionnalités de gestion et de supervision des participants et des conférences, notamment :

- Mode Lecture ou mode Présentation dans les conférences " Continuous Presence ".
- FECC/LSD (Far End Camera Control) en visioconférence.
- Terminaison automatique des conférences vides (aucun participant).
- Prolongement automatique de la durée d'une conférence.
- Contrôle du volume d'écoute et de diffusion pour les participants individuels.
- AGC (Auto Gain Control) – réglage du volume de bruit et d'audio pour les participants individuels.
- Contrôle de la conférence via les codes DTMF depuis le terminal ou le téléphone du participant.
- Indications d'entrée, de sortie et de fin d'une conférence.
- Chiffrement de données.
- Affichage actif des conférences et participants avec possibilité de limiter l'affichage dans les conférences sécurisées.
- Supervision en temps réel de l'état et des propriétés de connexion de chaque participant.
- Fonction glisser-déposer multiple sur les participants.
- Enregistrements détaillés des appels (CDR) facilement accessibles pour l'administrateur.
- Affichage actif de toutes les ressources du système.

Première installation et configuration

La première installation et configuration du RMX 2000 comporte les procédures suivantes :

1 Installation et configuration du matériel

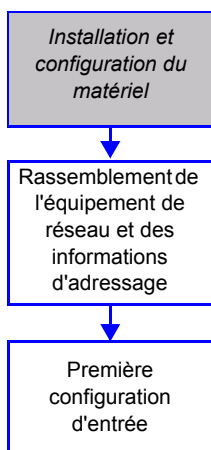
- Montage en rack du RMX.
- Connexion des câbles nécessaires.

2 Rassemblement de l'équipement de réseau et des informations d'adressage

- Obtention d'informations nécessaires à l'intégration du RMX dans le réseau local.

3 Première configuration d'entrée

- Inscription du RMX.
- Démarrage du RMX.
- Modification du *réseau de gestion*.
- Configuration du *service de réseau IP par défaut*.
- Configuration du *service de réseau RNIS/PSTN*.



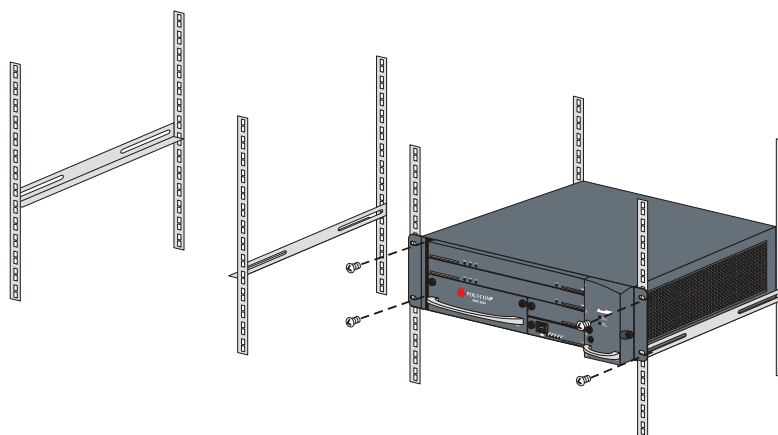
Installation et configuration du matériel

L'unité RMX doit être montée sur un rack de 19 pouces dans une zone bien ventilée. Il est important de respecter les *Exigences du site* telles qu'elles sont décrites dans le *RMX 2000 Hardware Guide*, "Site Requirements" à la page **1-3**.

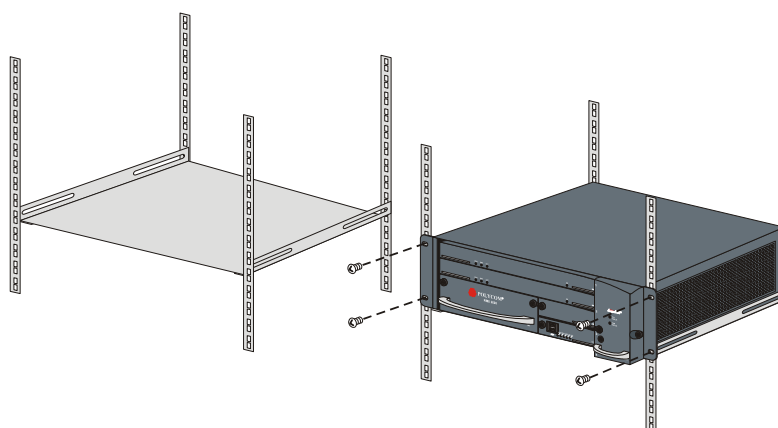
Montage en rack du RMX

Il existe deux méthodes d'installation sur rack du RMX :

- **Utilisation de supports pour rack** – Installez les supports pour rack, fournis par le fabricant, dans le rack. Montez le RMX au-dessus des supports pour rack. Fixez le RMX sur le rack avec des vis par les quatre orifices des supports de montage avant du RMX.

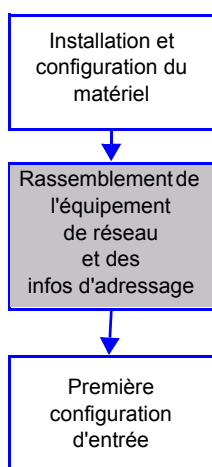


- **Utilisation d'un châssis** – Installez le châssis, fourni par le fabricant de rack, dans le rack. Montez le RMX sur le châssis. Fixez le RMX sur le rack avec des vis par les quatre orifices des supports de montage avant du RMX.



Rassemblement de l'équipement de réseau et des informations d'adressage

Services IP



Les adresses IP et les paramètres de réseau qui permettent la communication entre le RMX, son application de gestion et les périphériques de conférence sont organisés en deux services IP :

- **Réseau de gestion (unité de contrôle)**
- **Service IP par défaut (Service de conférence)**

Pendant la *première configuration d'entrée*, les paramètres de ces deux services de réseau sont modifiés pour se conformer aux paramètres de votre réseau local.

Réseau de gestion

Le *réseau de gestion* permet les communications entre l'unité de contrôle du RMX et le client Web du RMX . Il est utilisé pour gérer le RMX.

Le RMX est livré avec les adresses IP par défaut comme indiqué dans le tableau 2-1.

Service IP par défaut (Service de conférence)

Le *service IP par défaut (service de conférence)* est utilisé pour configurer et gérer les communications entre le RMX et les périphériques de conférence.

Informations requises pour les services de réseau IP

Lors de l'installation d'une unité RMX, ces adresses IP par défaut doivent être modifiées d'après les paramètres de votre réseau local. Il est donc important avant de lancer l'unité RMX pour la première fois, d'obtenir les informations nécessaires pour compléter la section **Paramètres du réseau local** du tableau de votre administrateur réseau. L'administrateur réseau doit affecter quatre adresses IP sur le réseau local pour une MCU avec une carte MPM et cinq adresses IP pour une MCU avec deux cartes MPM.

Tableau 2-1 Équipement de réseau et informations d'adressage

Paramètre	Paramètres d'usine par défaut	Paramètres du réseau local
Adresse IP de l'unité de contrôle	192.168.1.254	
Masque de sous-réseau de l'unité de contrôle	255.255.255.0	
Adresse IP du routeur par défaut	192.168.1.1	
Adresse IP de la Gestion du châssis	192.168.1.252	
Adresse IP de l'hôte de signalisation	—	
Adresse IP de la carte média (MPM 1)	—	
Adresse IP de la carte média (MPM 2)	—	
Adresse IP du gatekeeper (facultatif)	—	
Adresse IP du DNS (facultatif)	—	

Tableau 2-1 Équipement de réseau et informations d'adressage (Suite)

Paramètre	Paramètres d'usine par défaut	Paramètres du réseau local
Adresse IP du serveur SIP (facultatif)	—	

Services RNIS/PSTN

Le service de réseau RNIS/PSTN est utilisé pour définir les propriétés de commutation RNIS/PSTN et des lignes RNIS fonctionnant du commutateur RNIS/PSTN à la carte RNIS installée sur le RMX.

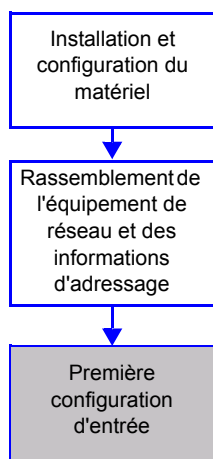
Avant de configurer le service de réseau RNIS/PSTN, demandez à votre fournisseur de services RNIS/PSTN de vous donner les informations suivantes :

- Type de commutateur
- Codage de ligne et trame
- Plan de numérotation
- Type de numérotation
- Plage de numéros d'appel entrant



Si le RMX est connecté à un réseau RNIS public, une CSU externe ou équipement similaire est nécessaire.

Première configuration d'entrée



Il existe quatre procédures nécessaires à la configuration du nouveau RMX. Il est important qu'elles soient effectuées dans l'ordre suivant :

- 1 Enregistrement du produit.
- 2 Modification des paramètres d'usine par défaut du réseau de gestion.
- 3 Premier démarrage et connexion à la MCU.
- 4 Modification de l'IP par défaut et des paramètres de service RNIS/PSTN (Assistant de configuration rapide).

Procédure 1 : Enregistrement du produit

Avant d'utiliser le RMX, il est nécessaire d'enregistrer le produit et d'obtenir une *clé d'activation*.

Lors du premier démarrage, la boîte de dialogue *Activation du produit* s'affiche, vous demandant de saisir une *clé d'activation*.

Obtention de la clé d'activation

- 1 Accédez à la page *Service & Support* du site Web de Polycom à l'adresse suivante :
`http://portal.polycom.com`
- 2 Ouvrez une session à l'aide de votre *adresse de courriel* et de votre *mot de passe* ou inscrivez-vous en tant que nouvel utilisateur.
- 3 Sélectionnez **Enregistrement du produit**.
- 4 Respectez les instructions à l'écran relatives à l'*enregistrement du produit* et à l'*activation du produit*. (Le numéro de série du RMX figure sur l'autocollant au dos de l'unité, au cas où vous en auriez besoin.)
- 5 Lorsque la *clé d'activation du produit* s'affiche, prenez-en note ou **copiez-la** pour la coller ensuite dans le champ *Clé d'activation* de la boîte de dialogue *Activation du produit*.

Procédure 2 : Modification des paramètres d'usine par défaut du réseau de gestion

Définition du réseau de gestion

La définition du réseau de gestion peut s'effectuer selon deux méthodes :

- **Clé USB (méthode recommandée)** – Le système est livré avec une clé USB contenant les adresses IP par défaut pour l'unité de contrôle et la gestion du châssis.

Ces paramètres par défaut sont tout d'abord modifiés sur le PC puis transférés sur le RMX.

- **Connexion directe** – création d'un réseau privé entre le RMX et l'ordinateur et modification des paramètres du réseau de gestion à l'aide de l'*Assistant de configuration rapide* du client Web du RMX.

Pour plus d'informations, reportez-vous au *RMX 2000*

Administrator's Guide, Annexe F : "*Configuring Direct Connections to RMX*" à la page **F-1**.

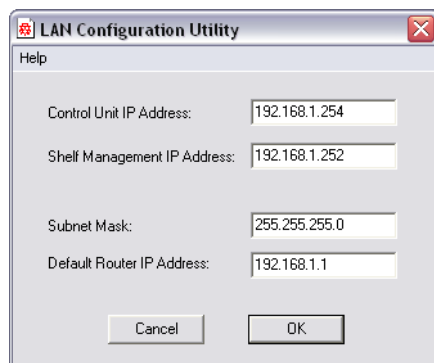
Modification des paramètres de la clé USB

La *clé USB* contient un fichier texte, *lan.cfg*, qui possède les paramètres d'usine par défaut de l'adresse IP. Ces paramètres doivent être modifiés en fonction des paramètres de votre réseau local à l'aide de l'*utilitaire de configuration LAN*, également sur la *clé USB*.

Pour modifier les paramètres de la clé USB :

- 1 Branchez la *clé USB* sur le poste de travail et double-cliquez sur **LanConfigUtility.exe** pour démarrer l'utilitaire.

La boîte de dialogue de l'*Utilitaire de configuration LAN* s'ouvre.

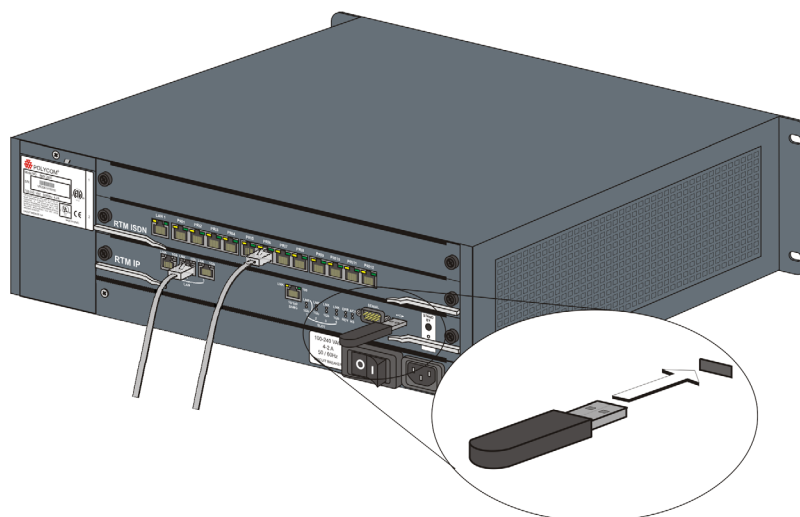


- 2** Modifiez les paramètres suivants dans la boîte de dialogue de l'utilitaire à l'aide des informations communiquées par votre administrateur réseau.
 - Adresse IP de l'unité de contrôle
 - Adresse IP de la Gestion du châssis
 - *Masque de sous-réseau*
 - *Adresse IP du routeur par défaut*
- 3** Cliquez sur OK.

Procédure 3 : Premier démarrage et connexion à la MCU

Pour un premier démarrage à l'aide de la clé USB :

- 1** Insérez la *clé USB* contenant les adresses IP modifiées dans le port USB sur le panneau arrière du RMX.



2 Démarrez le RMX.

Les paramètres du fichier *lan.cfg* sont transférés de la clé USB à la mémoire du RMX et appliqués pendant la séquence de démarrage.

Lors du premier démarrage, le voyant rouge ERR LED situé sur le panneau frontal du RMX reste allumé jusqu'à ce que les services de gestion et de réseau IP soient définis.

Lorsque la configuration du RMX est terminée (y compris les services de gestion et de réseau IP), et s'il n'y a pas d'erreurs système, le voyant vert RDY du module CNTL (sur le panneau frontal du RMX) s'allume.

3 Retirez la clé USB.

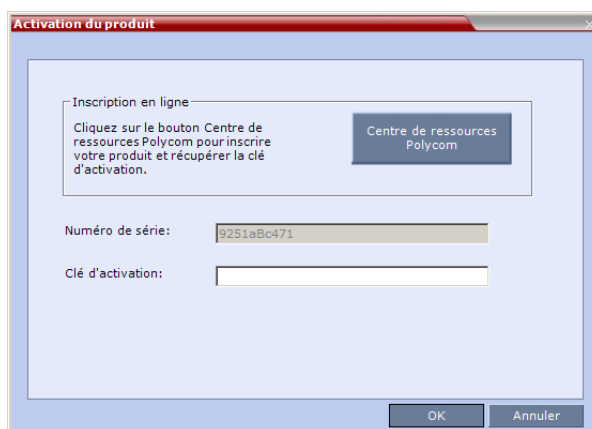
4 Démarrez l'application du *client Web du RMX* sur le poste de travail.

- a** Dans la ligne d'adresse du navigateur, saisissez l'adresse IP de l'unité de contrôle au format :
`http://<Adresse IP de l'unité de contrôle>`, telle qu'elle est définie dans la clé USB.
- b** Appuyez sur **Entrée**.

L'écran d'ouverture de session du *client Web du RMX* s'affiche.

5 Sur l'écran d'ouverture de session du client Web du RMX, saisissez les nom d'utilisateur (**POLYCOM**) et mot de passe (**POLYCOM**) par défaut et cliquez sur **Ouverture de session**.

Le *client Web du RMX* s'ouvre et la boîte de dialogue *Activation du produit* apparaît avec le numéro de série complété :

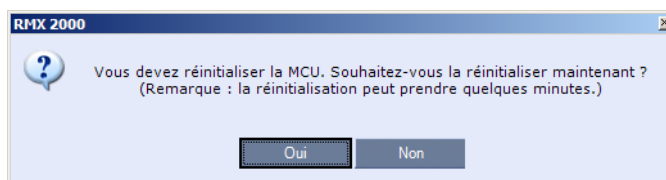


- 6** Dans le champ *Clé d'activation*, saisissez ou **collez** la *clé d'activation du produit* obtenue précédemment, puis cliquez sur **OK**.

Si vous n'avez pas de *clé d'activation*, cliquez sur **Centre de ressources Polycom** pour accéder à la page *Service & Support* du site Web de Polycom.

Pour plus d'informations, Cf. "*Obtention de la clé d'activation*" à la page **2-8**.

Le système affiche une boîte de dialogue de redémarrage :



- 7** Dans la boîte de dialogue, cliquez sur **Non**.

Aucun *service de réseau IP par défaut* n'étant défini, le système lance automatiquement l'*Assistant de configuration rapide*.

Procédure 4 : Modification du service IP par défaut et des paramètres de service de réseau RNIS/PSTN

L'Assistant de configuration rapide vous permet de configurer le service IP par défaut. Il démarre automatiquement si aucun service de réseau IP par défaut n'a été défini. C'est le cas lors du premier démarrage, avant la définition du service ou si le service IP par défaut a été supprimé, suivi par un redémarrage du RMX.

L'onglet Service de gestion IP de l'Assistant de configuration rapide est activé uniquement si les adresses IP de gestion des paramètres d'usine par défaut n'ont pas été modifiées.

Assistant de configuration rapide

- 1 Saisissez les informations IP nécessaires dans la boîte de dialogue.

Tableau 2-2 Assistant de configuration rapide – Signalisation IP

Champ	Description
<i>Nom du service de réseau</i>	Le nom <i>Service IP par défaut</i> est attribué au service de réseau IP par l'assistant de configuration rapide. Vous pouvez le modifier. Remarque : Ce champ s'affiche sur toutes les boîtes de dialogue Signalisation IP et peut contenir des jeux de caractères utilisant le codage Unicode.
<i>Adresse IP de l'hôte de signalisation</i>	Saisissez l'adresse qui sera utilisée par les terminaux lors de la numérotation à la MCU. Les appels sortants émis par le RMX sont initialisés à partir de cette adresse. Cette adresse est utilisée pour enregistrer le RMX auprès d'un Gatekeeper ou d'un serveur proxy SIP.
<i>Adresse IP MPM 1</i> <i>Adresse IP MPM 2</i>	Saisissez l'adresse IP de MPM 1 et MPM 2 (le cas échéant) fournie par l'administrateur réseau. Les terminaux se connectent aux conférences et transmettent des données d'appel (vidéo, voix et contenu) via ces adresses.

Tableau 2-2 Assistant de configuration rapide – Signalisation IP (Suite)

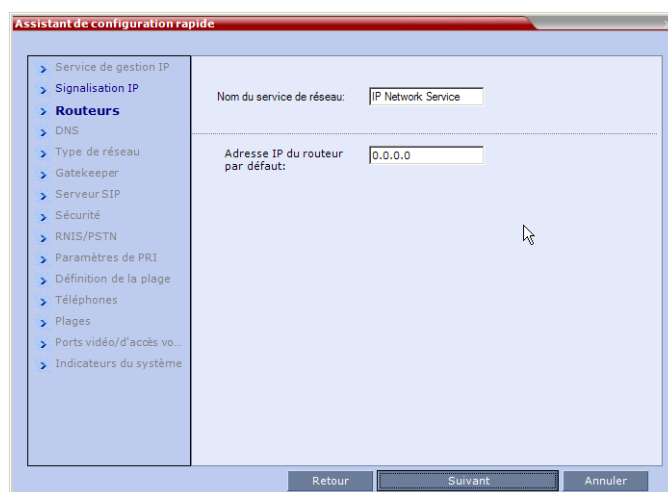
Champ	Description
<i>Masque de sous-réseau</i>	Saisir le masque de sous-réseau de la MCU. Valeur par défaut : 255.255.255.0.



Si la *Communication sécurisée* est requise sur le RMX : Complétez l'*Assistant de configuration rapide*, ouvrez une session, installez le *Certificat* puis activez le *Mode de communication sécurisée*.

- 2 Cliquez sur **Suivant**.

- 3** Saisissez les informations nécessaires pour les **Routeurs** dans la boîte de dialogue.



The screenshot shows a window titled "Assistant de configuration rapide". On the left is a tree view with the following items: "Service de gestion IP", "Signalisation IP", "Routeurs" (highlighted), "DNS", "Type de réseau", "Gatekeeper", "Serveur SIP", "Sécurité", "RNIS/PSTN", "Paramètres de PRI", "Définition de la plage", "Téléphones", "Plages", "Ports vidéo/d'accès vo...", and "Indicateurs du système". The main area on the right contains two text input fields. The first is labeled "Nom du service de réseau:" and contains the text "IP Network Service". The second is labeled "Adresse IP du routeur par défaut:" and contains the text "0.0.0.0". At the bottom of the window are three buttons: "Retour", "Suivant", and "Annuler".

Tableau 2-3 Assistant de configuration rapide – Routeurs

Champ	Description
Adresse IP du routeur par défaut	Saisissez l'adresse IP du routeur par défaut.

- 4** Cliquez sur **Suivant**.

- 5 Saisissez les informations nécessaires pour le DNS dans la boîte de dialogue.

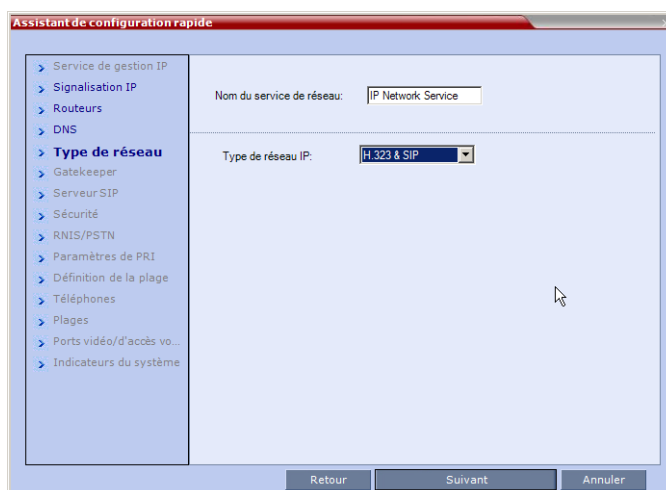
Tableau 2-4 Assistant de configuration rapide – DNS

Champ	Description
Nom d'hôte de la MCU	Saisissez le nom de la MCU sur le réseau. Le nom par défaut est RMX.

Tableau 2-4 Assistant de configuration rapide – DNS (Suite)

Champ	Description
DNS	<p>Sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Désactivé – si les serveurs DNS ne sont pas utilisés sur le réseau. • Spécifier – pour saisir les adresses IP des serveurs DNS. <p>Remarque : Les champs d'adresse IP sont activés uniquement si Spécifier est sélectionné.</p>
Inscrire les noms d'hôtes automatiquement dans le serveur DNS	Sélectionnez cette option pour enregistrer automatiquement l'hôte de signalisation de la MCU et la gestion du châssis avec le serveur DNS.
Nom du domaine local	Saisissez le nom du domaine dans lequel la MCU est installée.
Adresse IP du serveur DNS principal	Adresses IP statiques du serveur DNS principal.

- 6 Cliquez sur **Suivant**.
- 7 Sélectionnez le *type de réseau IP* : **H.323, SIP** ou **H.323 & SIP**.



- 8 Cliquez sur **Suivant**.
- 9 Si vous sélectionnez **SIP** uniquement, passez à l'étape 13.
- 10 Saisissez les informations nécessaires pour le **Gatekeeper** dans la boîte de dialogue.

Assistant de configuration rapide

- > Service de gestion IP
- > Signalisation IP
- > Routeurs
- > DNS
- > Type de réseau
- > **Gatekeeper**
- > Serveur SIP
- > Sécurité
- > RNIS/PSTN
- > Paramètres de PRI
- > Définition de la plage
- > Téléphones
- > Plages
- > Ports vidéo/d'accès vo...
- > Indicateurs du système

Nom du service de réseau: IP Network Service

Gatekeeper: Désactivé

Gatekeeper principal

Adresse IP ou nom:

Préfixe de la MCU dans le Gatekeeper:

Alias

Alias	Type
	Aucun
	Aucun
	Aucun
	Aucun
	Aucun

Retour Suivant Annuler

Tableau 2-5 Assistant de configuration rapide – Gatekeeper

Champ	Description
<i>Gatekeeper</i>	Sélectionnez Spécifier pour activer la configuration de l'adresse IP du gatekeeper. Lorsque Désactivé est sélectionné, toutes les options du gatekeeper sont désactivées.
Gatekeeper principal	
<i>Adresse ou Nom IP</i>	Saisissez le nom d'hôte du gatekeeper (si un serveur DNS est utilisé) ou une adresse IP.
<i>Préfixe de la MCU dans le Gatekeeper</i>	Saisir la chaîne avec laquelle la MCU s'inscrit sur le gatekeeper. Le gatekeeper utilise cette chaîne pour identifier la MCU en cas de réexpédition d'appels vers cette dernière. Le terminal H.323 utilise ce numéro comme première partie de sa chaîne d'appel entrant lorsqu'il compose le numéro de la MCU.
Alias	
<i>Alias</i>	Alias identifiant l'hôte de signalisation du RMX au sein du réseau. Il est possible de définir jusqu'à cinq alias pour chaque RMX. Remarque : Lorsqu'un gatekeeper est spécifié, il est nécessaire de saisir au moins un préfixe ou un alias dans le tableau.
<i>Type</i>	Le type définit le format dans lequel l'alias de carte est envoyé au gatekeeper. Chaque alias peut avoir un type différent : <ul style="list-style-type: none"> • H.323 ID (ID alphanumérique) • E.164 (chiffres de 0 à 9, * et #) • Email ID (format d'adresse de courriel, par ex. abc@example.com) • Numéro de participant (chiffres de 0 à 9, * et #) Remarque : Bien que tous les types soient pris en charge, le type d'alias à utiliser dépend des fonctionnalités de votre gatekeeper.

11 Cliquez sur **Suivant**.

- 12** Si vous sélectionnez uniquement **H.323**, passez à l'étape 15.
- 13** Saisissez les informations relatives au **Serveur SIP** dans la boîte de dialogue.

Assistant de configuration rapide

> Service de gestion IP
> Signalisation IP
> Routeurs
> DNS
> Type de réseau
> Gatekeeper
> **Serveur SIP**
> Sécurité
> RNIS/PSTN
> Paramètres de PRI
> Définition de la plage
> Téléphones
> Plages
> Ports vidéo/d'accès vo...
> Indicateurs du système

Nom du service de réseau: IP Network Service

Serveur SIP: Désactivé

Adresse IP ou nom du serveur: 0.0.0.0

Nom du domaine du serveur: DomainName

Type de transport: TCP

Retour Enregistrer & continuer Annuler

Tableau 2-6 Assistant de configuration rapide – Serveur SIP

Champ	Description
<i>Serveur SIP</i>	Sélectionnez : <ul style="list-style-type: none">• Spécifier – pour configurer manuellement les serveurs SIP.• Désactivé – si les serveurs SIP ne sont pas présents sur le réseau.
<i>Adresse IP du serveur SIP</i>	Saisir l'adresse IP du serveur SIP préféré ou son nom d'hôte (si un serveur DNS est utilisé).

Tableau 2-6 Assistant de configuration rapide – Serveur SIP (Suite)

Champ	Description
Type de transport	Sélectionnez le protocole qui est utilisé pour la signalisation entre la MCU et le serveur SIP ou les terminaux conformément à celui pris en charge par le serveur SIP.
	<p>UDP – Sélectionnez cette option pour utiliser l'UDP pour la signalisation.</p> <p>TCP – Sélectionnez cette option pour utiliser le TCP pour la signalisation.</p> <p>TLS – L'<i>Hôte de signalisation</i> écoute uniquement sur le port sécurisé 5061 et toutes les connexions sortantes sont établies sur des connexions sécurisées. Les appels de clients ou de serveurs SIP vers des ports non sécurisés sont rejetés.</p>
	<p>Les protocoles suivants sont pris en charge :</p> <ul style="list-style-type: none"> • TLS 1.0 • SSL 2.0 • SSL 3.0.

14 Cliquez sur **Suivant**.

Saisissez les informations de **sécurité** requises dans la boîte de dialogue.

Tableau 2-7 Assistant de configuration rapide – suite

Champ	Description
<i>Nom d'utilisateur d'authentification</i>	Saisir le nom de la conférence, de la file d'attente des entrées ou de la salle de réunion tel qu'il est enregistré sur le proxy. Ce champ peut comporter jusqu'à 20 caractères ASCII.
<i>Mot de passe d'authentification</i>	Saisissez le mot de passe de la conférence, de la file d'attente des entrées ou de la salle de réunion tel qu'il est défini dans le proxy. Ce champ peut comporter jusqu'à 20 caractères ASCII.

15 Cliquez sur **Suivant**.

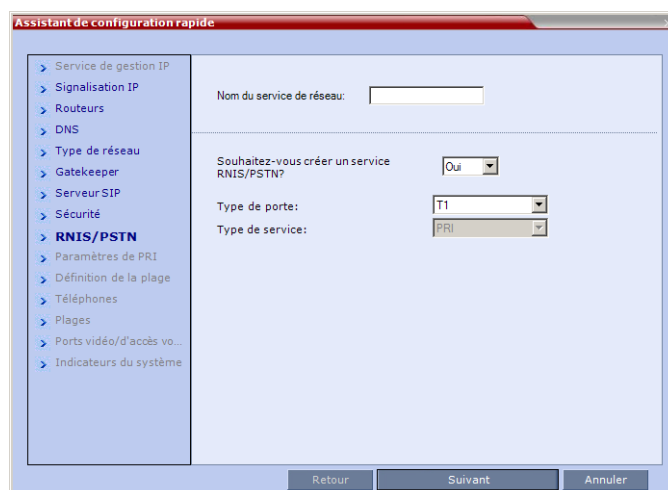
Le service de réseau IP est créé et confirmé.

**16** Cliquez sur **OK**.

Si le système détecte, pendant la configuration initiale du RMX, la présence de la carte RTM RNIS, les écrans de définition du service de réseau RNIS / PSTN de l'*Assistant de configuration rapide* sont activés.

Si aucune carte RTM RNIS n'est insérée dans le RMX ou si vous ne souhaitez pas définir le *service de réseau RNIS/PSTN*, passez à l'**étape 32**.

La séquence de configuration RNIS/PSTN de l'*Assistant de configuration rapide* débute avec la boîte de dialogue *RNIS/PSTN* :



17 Définissez les paramètres suivants :

Tableau 2-8 *Assistant de configuration rapide – Paramètres du service RNIS*

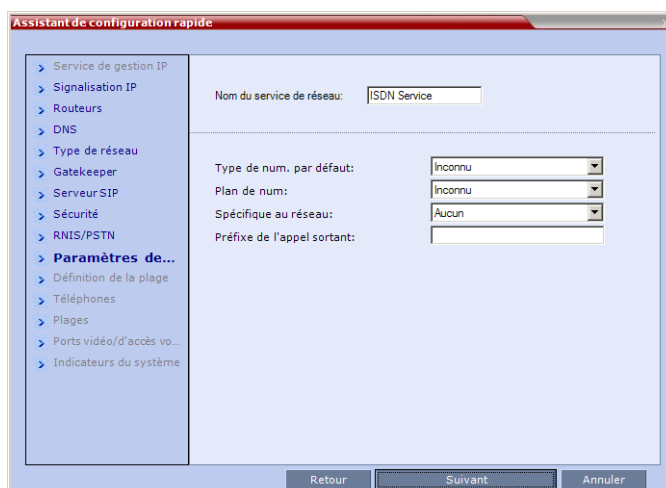
Champ	Description
<i>Nom du service de réseau</i>	Spécifiez le nom du fournisseur de services (opérateur) ou un nom de votre choix, en utilisant 20 caractères au maximum. Le nom du service de réseau identifie le service RNIS/PSTN au système. Nom par défaut : Service RNIS/PSTN Remarque : Ce champ s'affiche sur tous les onglets Propriétés du réseau RNIS/PSTN et peut contenir des jeux de caractères utilisant le codage Unicode.

Tableau 2-8 Assistant de configuration rapide – Paramètres du service RNIS

Champ	Description
<i>Type de plage</i>	<p>Sélectionnez les types de lignes (RNIS/PSTN) de plages, fournies par l'opérateur, qui sont connectées au RMX. Il est possible de définir chaque plage en tant que service de réseau distinct, ou bien toutes les plages du même opérateur comme faisant partie du même service de réseau.</p> <p>Sélectionnez une des options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • T1 (États-Unis – 23 canaux B + 1 canal D) • E1 (Europe – 30 canaux B + 1 canal D) <p>Paramètre par défaut : T1</p> <p>Remarque : Le RMX prend en charge un seul <i>type de plage</i> (E1 ou T1). Si vous définissez la première plage en tant que type E1, toutes les autres plages à venir devront également être de type E1.</p>
<i>Type de service</i>	<p>PRI est le seul type de service pris en charge. Il est automatiquement sélectionné.</p>

18 Cliquez sur **Suivant**.

La boîte de dialogue *Paramètres PRI* s'ouvre.



19 Définissez les paramètres suivants :

Tableau 2-9 Assistant de configuration rapide – Paramètres PRI

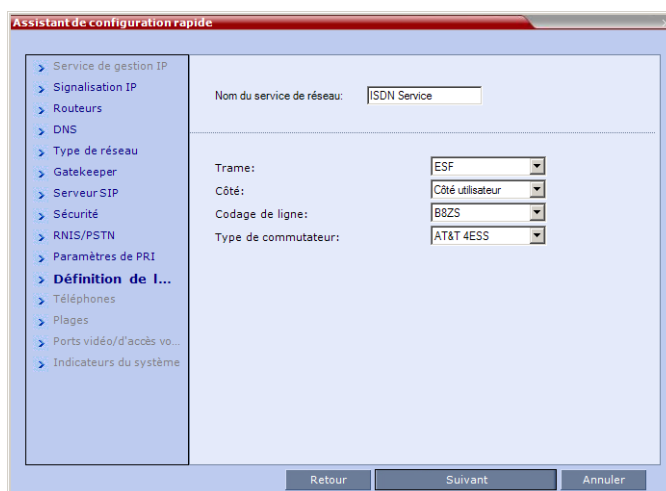
Champ	Description
<i>Type de num. par défaut</i>	<p>Sélectionnez le type de numéro par défaut dans la liste.</p> <p>Celui-ci définit le mode de prise en charge des chiffres de numérotation par le système. Par exemple, si vous composez un numéro à huit chiffres, le type de numéro indique si ce numéro est national ou international.</p> <p>Si les lignes PRI sont connectées au RMX via un commutateur de réseau, la sélection du type de numéro est utilisée pour acheminer l'appel vers une ligne PRI spécifique. Si vous souhaitez que le réseau interprète les chiffres composés pour l'acheminement de l'appel, sélectionnez Inconnu.</p> <p>Paramètre par défaut : Inconnu</p> <p>Remarque : Pour les plages E1, ce paramètre est configuré par le système.</p>

Tableau 2-9 Assistant de configuration rapide – Paramètres PRI (Suite)

Champ	Description
<i>Plan de num.</i>	Sélectionnez le type de signalisation (Plan de numérotation) dans la liste en fonction des informations communiquées par le fournisseur de service. Paramètre par défaut : RNIS Remarque : Pour les plages E1, ce paramètre est configuré par le système.
<i>Spécifique au réseau</i>	Sélectionnez le programme de service approprié si votre fournisseur de services (opérateur) en utilise un. Il est possible que certains opérateurs aient plusieurs programmes de services à disposition. Paramètre par défaut : Aucun
<i>Préfixe d'appel sortant</i>	Saisissez le préfixe requis par le PBX pour les appels sortants. Laissez ce champ vide si aucun préfixe d'appel sortant n'est requis. Le champ peut être vide (blanc) ou contenir une valeur numérique comprise entre 0 et 9999 . Paramètre par défaut : Blanc

20 Cliquez sur **Suivant**.

La boîte de dialogue *Définition de la plage* s'ouvre.



21 Définissez les paramètres suivants :

Tableau 2-10 Assistant de configuration rapide – Définition de plages

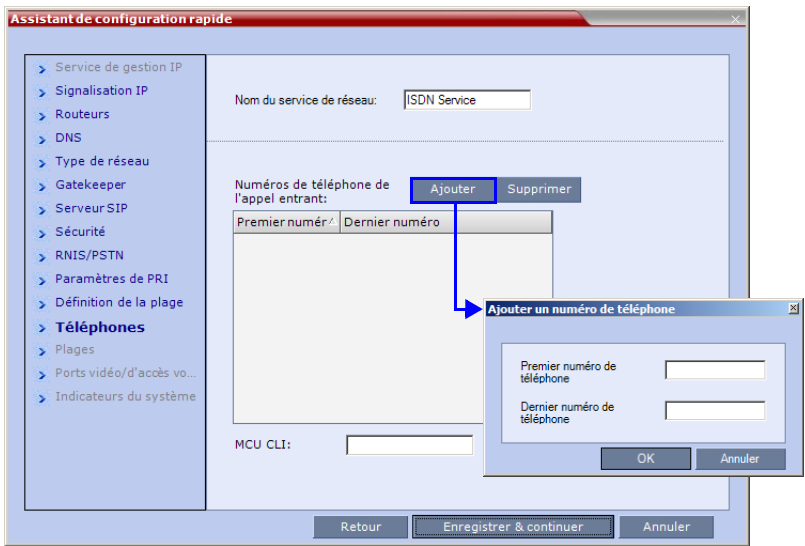
Champ	Description
Trame	Sélectionnez dans la liste le format de trame utilisé par l'opérateur pour l'interface réseau. <ul style="list-style-type: none">• Pour les plages T1, le paramètre par défaut est SFSE.• Pour les plages E1, le paramètre par défaut est FESE.
Côté	Sélectionnez une des options suivantes : <ul style="list-style-type: none">• Côté utilisateur (par défaut)• Côté réseau• Côté symétrique <p>Remarque : Si le PBX est configuré du côté réseau, il faut que l'unité RMX soit configurée en tant que côté utilisateur, et inversement ; ou bien il faut configurer les deux de manière symétrique.</p>

Tableau 2-10 Assistant de configuration rapide – Définition de plages

Champ	Description
<i>Codage de ligne</i>	Sélectionnez la méthode de codage de ligne PRI dans la liste. <ul style="list-style-type: none">• Pour les plages T1, le paramètre par défaut est B8ZS.• Pour les plages E1, le paramètre par défaut est HDB3.
<i>Type de commutateur</i>	Sélectionnez la marque et le niveau de révision de l'équipement de commutation installé à la centrale du fournisseur de service. <ul style="list-style-type: none">• Pour les plages T1, le paramètre par défaut est AT&T 4ESS.• Pour les plages E1, le paramètre par défaut est EURO RNIS.

22 Cliquez sur **Suivant**.

La boîte de dialogue *Téléphones* s'ouvre.



- 23** Cliquez sur **Ajouter** pour définir les plages de numéros d'appels entrants.

La boîte de dialogue *Ajouter un numéro de téléphone* s'ouvre.

- 24** Définissez les paramètres suivants :

Tableau 2-11 Assistant de configuration rapide – Ajouter des numéros de téléphone

Champ	Description
<i>Premier numéro</i>	Le premier numéro sur la plage du numéro de téléphone.
<i>Dernier numéro</i>	Dernier numéro de la plage de numéros de téléphone.



Une plage ne peut pas dépasser 1 000 numéros.

- 25** Cliquez sur **OK**.

La nouvelle plage est ajoutée au tableau des numéros d'appels entrants.

26 Facultatif. Répétez les étapes **23** à **24** pour définir des plages d'appels entrants supplémentaires.

27 Dans l'onglet *Téléphones*, saisissez *MCU CLI* (Identification de la ligne d'appel).

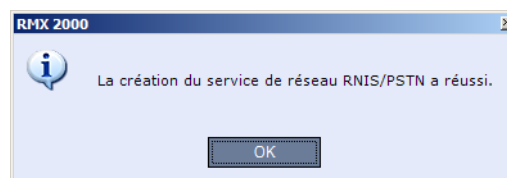
Avec les connexions d'appel entrant, *MCU CLI* indique le numéro de la MCU composé par le participant. Dans une connexion d'appel sortant, cela indique le numéro MCU (CLI) tel qu'il est visualisé par le participant

28 Cliquez sur **Enregistrer & Continuer**.

Une fois que vous avez cliqué sur **Enregistrer & Continuer**, vous ne pouvez pas utiliser le bouton **Retour** pour revenir aux boîtes de dialogue de configuration précédentes.

Le *service de réseau RNIS/PSTN* est créé et ajouté à la liste des services de réseau RNIS/PSTN.

Si le système ne peut pas créer le *service de réseau RNIS/PSTN*, un message d'erreur s'affiche indiquant la cause du problème et vous permet d'accéder à la boîte de dialogue appropriée de l'*Assistant de configuration rapide pour action corrective*.



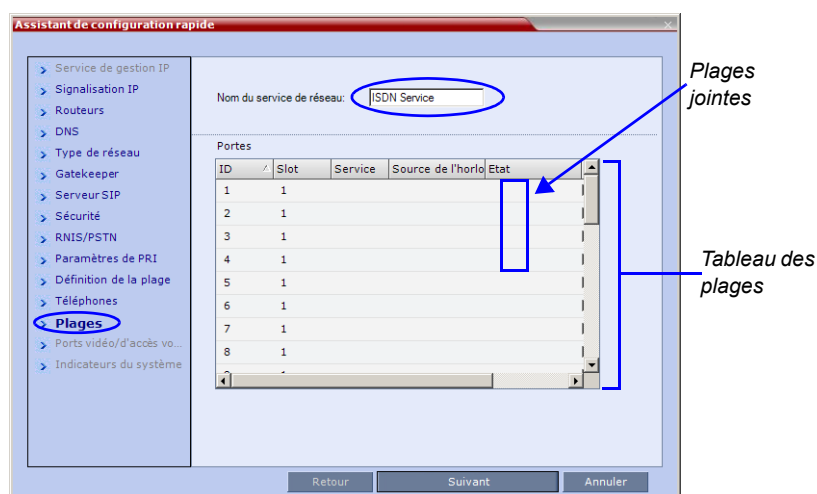
29 Cliquez sur **OK** pour poursuivre la configuration.

La boîte de dialogue *Plages* s'ouvre affichant les champs en lecture seule suivants :

- **ID** – le connecteur figurant sur la carte RTM RNIS (PRI1 à PRI12).
- **Slot** – carte MPM à laquelle la carte RNIS/PSTN est connectée (MPM 1 ou MPM 2).
- **Service** – *service de réseau RNIS/PSTN* auquel la plage est attribuée.
- **Source de l'horloge** – indique si la synchronisation de signalisation RNIS est fournie par la source d'horloge *principale*

ou *secondaire*. La première plage à synchroniser devient la source *principale* de l'horloge.

- **État** – le niveau d'alerte système de la plage (*Principal, Mineur*). En l'absence d'alertes liées aux plages, cette colonne ne contient pas d'entrées.



- 30** Cliquez sur les cases du champ *Joint* pour joindre les plages (lignes PRI E1 ou T1) au service indiqué dans le champ *Nom du service de réseau*.

Le *tableau des plages* affiche la configuration de toutes les plages et de tous les services de réseau RNIS dans le système.

Lorsque l'*Assistant de configuration rapide* est utilisé pendant la *première configuration d'entrée*, vous définissez le premier *service de réseau RNIS/PSTN* du système. Les plages peuvent être jointes uniquement à ce service.

Il est possible de définir des *services de réseau RNIS/PSTN* supplémentaires en utilisant le bouton **Services de réseau RNIS/PSTN > Nouveau service PSTN** sur le *client Web de RMX*.

Les plages peuvent être jointes aux services de réseau RNIS ou transférées entre ces derniers en utilisant l'onglet **Services de réseau RNIS/PSTN > Propriétés RNIS > Plages** du *client Web du RMX*.

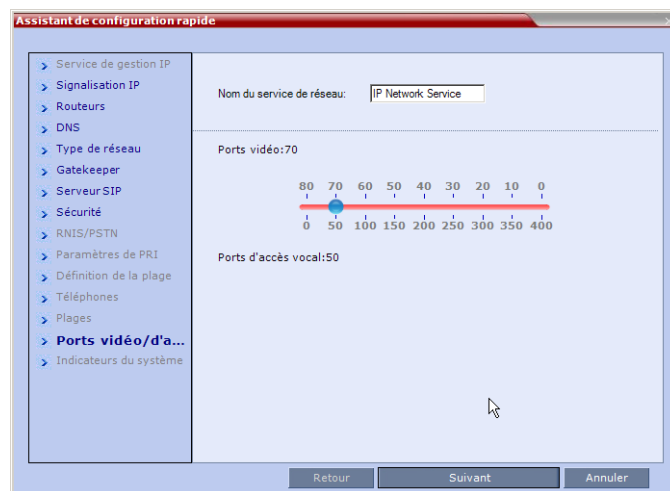
Chaque carte RNIS RTM peut prendre en charge 7 lignes PRI E1 ou 9 lignes PRI T1 (pas en simultané).

- 31** Cliquez sur **Suivant**.

La boîte de dialogue *Configuration des ports vidéo/d'accès vocal* s'affiche.

32 Utilisez le curseur pour modifier les paramètres vidéo/d'accès vocal.

Les ports vidéo peuvent être convertis en ports d'accès vocal pour permettre l'utilisation optimum des ressources du système. Le rapport de conversion est de 1:5, avec 400 (80 x 5) ports d'accès vocal maximum. Les ports d'accès vocal sont utilisés pour connecter les participants de Voix sur IP et PSTN.



Le nombre maximum de ports vidéo (CIF) affichés dans la boîte de dialogue provient de la clé de licence. Seul ce numéro peut être converti en port d'accès vocal.

Le curseur se déplace par multiples de deux, en convertissant les ports vidéo en ports d'accès vocal par groupes de deux, chaque port vidéo se transformant en cinq ports d'accès vocal. Le nombre minimum de ports d'accès vocal qui peut être affecté est 10 (2 ports vidéo x 5 ports d'accès vocal / port vidéo).

Tous les ports disponibles sont affectés initialement pour la vidéo en résolution CIF.

33 Cliquez sur **Suivant**.

La boîte de dialogue *Indicateurs du système* s'affiche.

The screenshot shows a window titled "Assistant de configuration rapide". On the left is a tree view with the following items: Service de gestion IP, Signalisation IP, Routeurs, DNS, Type de réseau, Gatekeeper, Serveur SIP, Sécurité, RNIS/PSTN, Paramètres de PRI, Définition de la plage, Téléphones, Plages, Ports vidéo/d'accès vo..., and **Indicateurs d...**. The right pane shows the configuration for "Nom du service de réseau: IP Network Service". It includes three spinners for conference ID lengths: "Longueur de l'ID de la conférence (assignée par la MCU):" set to 5, "Longueur minimum de l'ID de la conférence (assigné par l'utilisateur):" set to 4, and "Longueur maximum de l'ID de la conférence (assigné par l'utilisateur):" set to 16. The "Nom d'affichage de la MCU:" is set to "RMX 2000 de POLYCOM". There are two dropdown menus: "Terminer la conférence lorsque l'organisateur sort:" set to "Yes" and "Conférences avec élargissement automatique:" set to "Yes". At the bottom are buttons for "Retour", "Suivant", and "Annuler".

34 Saisissez les informations requises sur les **Indicateurs du système** dans la boîte de dialogue.

Tableau 2-12 Assistant de configuration rapide – Indicateurs du système

Champ	Description / Paramètres par défaut	
Longueur de l'ID de la conférence (MCU)	Nombre de chiffres de l'ID d'une conférence à attribuer par la MCU. Plage : 2 à 16 (par défaut : 5)	Remarque : La sélection de 2 chiffres limite le nombre de conférences en cours simultanées à 99.
Longueur minimum de l'ID de la conférence (utilisateur)	Nombre minimum de chiffres que l'utilisateur doit saisir lors de l'attribution manuelle d'un ID numérique à une conférence. Plage : 2 à 16 (par défaut : 4)	
Longueur maximum de l'ID de la conférence (utilisateur)	Nombre maximum de chiffres que l'utilisateur peut saisir lors de l'attribution manuelle d'un ID numérique à une conférence. Plage : 2 à 16 (par défaut : 8)	

Tableau 2-12 Assistant de configuration rapide – Indicateurs du système (Suite)

Champ	Description / Paramètres par défaut
<i>Nom d'affichage de la MCU</i>	Le nom de la MCU s'affiche sur l'écran du terminal. Nom par défaut : <i>Polycom RMX 2000</i>
<i>Terminer la conférence lorsque l'organisateur sort</i>	Lorsque Oui est sélectionné (par défaut), la conférence se termine lorsque l'organisateur sort, même si d'autres participants sont connectés. Lorsque Non est sélectionné, la conférence se termine automatiquement à l'heure de fin prédéfinie, ou lorsque tous les participants se sont déconnectés de la conférence.
<i>Conférences avec élargissement automatique</i>	Lorsque Oui est sélectionné (par défaut), les conférences fonctionnant sur le RMX peuvent être automatiquement élargies tant que des participants sont connectés et que les ressources sont disponibles. La durée de prolongement maxi. autorisée par la MCU est de 30 minutes.

Ces indicateurs peuvent être modifiés ultérieurement, le cas échéant, en sélectionnant l'option *Configuration du système* du menu *Configuration*. Pour plus d'informations, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide*, "System Configuration" à la page **11-5**.

35 Cliquez sur **Enregistrer & Fermer**.

Le RMX confirme la configuration.

36 Dans la boîte *Message réussi*, cliquez sur **OK**.

37 Dans la boîte de dialogue de *réinitialisation de confirmation*, cliquez sur **Oui**.

38 Dans la zone de message *Veillez patienter pendant la réinitialisation du système*, cliquez sur **OK**.



La réinitialisation du système peut prendre jusqu'à cinq minutes.

39 Rafraîchissez le navigateur régulièrement jusqu'à ce que l'écran *deconnexion* apparaisse.

- 40** Lorsque l'écran d'*ouverture de session* s'affiche, saisissez votre *nom d'utilisateur* et votre *mot de passe*, puis cliquez sur **Ouverture de session**.

La première fois que vous entrez, le *nom d'utilisateur* et le *mot de passe* sont **POLYCOM**.

- 41** Créez un nouvel *Utilisateur* doté des droits d'*Administrateur* et supprimez l'*Utilisateur par défaut* (**POLYCOM**).

Pour des raisons de sécurité, le système n'est pas complètement configuré tant que cette étape n'a pas été effectuée.

Le système est à présent entièrement configuré et s'il n'y a pas d'*erreurs système*, le voyant vert RDY LED du module CNTL (sur le panneau frontal du RMX) s'allume.

Pour plus d'informations, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide*, "*Users, Connections and Notes* » à la page **7-1**.

Sélection des langues du client Web du RMX

Par défaut, l'interface du client Web du RMX s'affiche uniquement en anglais. Cependant, l'administrateur du système peut choisir les langues disponibles pour la sélection sur l'écran de connexion. Ces langues sont représentées par des drapeaux.

Pour choisir les langues de sélection dans l'écran de connexion :

- 1** Sur le menu RMX, cliquez sur **Configurer > Paramétrage multilingue**.
- 2** Cliquez sur les cases des langues qui apparaîtront sur l'écran de connexion du *client Web du RMX*. Pour plus d'informations, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide "Multilingual Setting"* à la page **11-29**.

Si le navigateur ou le système d'exploitation du poste de travail ne prend pas en charge la langue sélectionnée, le *client Web du RMX* s'affiche en anglais.

- 3** Cliquez sur OK.
- 4** Déconnectez-vous puis reconnectez-vous au RMX.
L'écran de connexion affichera les drapeaux des langues sélectionnées.

Définition de l'utilisateur

Le RMX est livré avec l'utilisateur d'administrateur par défaut dénommé POLYCOM. Après avoir défini d'autres utilisateurs d'administrateurs autorisés, il est recommandé de supprimer l'utilisateur par défaut pour éviter que des utilisateurs non autorisés ne se connectent au système.

Pour une description détaillée de la définition d'utilisateur, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide*.

Paramètres de conférence par défaut du RMX

Le RMX est livré avec les entités de conférence par défaut, qui permettent aux utilisateurs et participants de RMX de démarrer des conférences en cours sans plus de configuration.

Les entités de conférence par défaut sont :

Tableau 2-13 Entités de conférence

Entité	Description										
<i>Salles de réunion</i>	<p>Conférences enregistrées sur la MCU sans utilisation des ressources. Elles sont activées lorsque le premier participant se connecte via appel entrant.</p> <p>Quatre salles de réunion sont disponibles :</p> <table> <tr> <th>Nom</th><th>ID</th></tr> <tr> <td><i>Maple_Room</i></td><td><i>1001</i></td></tr> <tr> <td><i>Oak_Room</i></td><td><i>1002</i></td></tr> <tr> <td><i>Juniper_Room</i></td><td><i>1003</i></td></tr> <tr> <td><i>Fig_Room</i></td><td><i>1004</i></td></tr> </table> <p>Chaque salle de réunion utilise le <i>profil de conférence</i> par défaut dénommé <i>profil vidéo d'usine</i> fonctionnant à 384 Kbps et dont la durée par défaut est d'une heure.</p>	Nom	ID	<i>Maple_Room</i>	<i>1001</i>	<i>Oak_Room</i>	<i>1002</i>	<i>Juniper_Room</i>	<i>1003</i>	<i>Fig_Room</i>	<i>1004</i>
Nom	ID										
<i>Maple_Room</i>	<i>1001</i>										
<i>Oak_Room</i>	<i>1002</i>										
<i>Juniper_Room</i>	<i>1003</i>										
<i>Fig_Room</i>	<i>1004</i>										
<i>Profil de la conférence</i>	<p>Nom : <i>Profil vidéo d'usine</i></p> <p>Un profil de conférence est attribué à une salle de réunion pour définir ses paramètres de conférence, tels que la vitesse de ligne et la résolution vidéo.</p> <p>Le <i>profil vidéo d'usine</i> contient les paramètres de visioconférence avec une vitesse de transmission de 384 Kbps, l'<i>agencement automatique</i> et le <i>thème</i> de Polycom.</p> <p>Le profil utilise un service SVI dénommé <i>service de conférence SVI</i>.</p>										
<i>Service SVI de conférence</i>	<p>Nom : <i>Service SVI de conférence</i></p> <p>Le <i>service SVI de conférence</i> inclut une diapositive vidéo facultative et tous les messages vocaux lus pendant le processus de connexion du participant et au cours de la conférence.</p> <p>Le <i>service SVI de conférence</i> contient des invites vocales en anglais ainsi qu'une diapositive vidéo en option.</p> <p>Il automatise la connexion du participant à la conférence.</p>										

Tableau 2-13 Entités de conférence (Suite)

Entité	Description
<i>File d'attente des entrées</i>	<p>Nom ID <i>DefaultEQ</i> <i>1000</i></p> <p>La file d'attente des entrées permet l'utilisation d'un seul numéro d'appel entrant pour l'ensemble des conférences. Dans la file d'attente des entrées, les participants sont invités à saisir des informations pour activer le routage vers leur conférence de destination.</p> <p>Une file d'attente des entrées par défaut dénommée <i>DefaultEQ</i> est fournie.</p> <p>La file d'attente par défaut est également configurée pour des conférences ad hoc qui permettent aux participants de débiter de nouvelles conférences sans définition préalable en saisissant l'ID d'une conférence ou d'une salle de réunion qui n'est utilisé par aucune conférence en cours fonctionnant actuellement sur la MCU. Elle utilise un service SVI dénommé <i>service SVI de file d'attente des entrées</i>.</p> <p>La <i>diapositive de bienvenue</i> par défaut s'affiche sur le terminal des participants lors de la connexion à la file d'attente des entrées, avec une liste des salles de réunion par défaut. Le participant peut en sélectionner une ou bien saisir un autre n° d'ID pour démarrer une nouvelle conférence.</p> <p>Remarque : Aucun numéro d'appel entrant RNIS/PSTN n'est assigné à la <i>File d'attente des entrées</i> puisque cela dépend de la plage de numéros d'appel entrant définie dans le <i>service de réseau</i>. Il doit être attribué manuellement pour permettre aux participants RNIS ou PSTN de se connecter à cette <i>File d'attente des entrées</i>. Pour plus d'informations, reportez-vous au RMX 2000 Administrator's Guide, "ISDN/PSTN Network Services" à la page 8-24.</p>
<i>Service SVI de la file d'attente des entrées</i>	<p>Nom : <i>Service SVI de la file d'attente des entrées</i></p> <p>Inclut tous les messages vocaux et les diapositives vidéo utilisés pour guider les participants au cours du processus de connexion à la MCU et les acheminer vers leur conférence de destination.</p> <p>Le <i>service SVI de file d'attente des entrées</i> est le service SVI par défaut fourni pour la file d'attente par défaut.</p>

Personnalisation des paramètres de conférence par défaut du RMX

Vous pouvez personnaliser les entités de conférence en fonction des exigences de votre société :

- **Pour personnaliser les invites vocales et les diapositives vidéo** selon le public (différentes organisations, utilisateurs, langues, etc.), enregistrez tout d'abord les messages requis et créez les diapositives vidéo, puis créez le service SVI de conférence approprié ou le service SVI de file d'attente des entrées.

Ces services doivent être attribués au profil de conférence ou à la file d'attente des entrées qui convient.

Pour plus d'informations, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide*, "IVR Services" à la page **9-1**.

- **Pour modifier les propriétés de conférence**, telles que la vitesse de transmission de la conférence, l'agencement vidéo spécifique à une conférence ou l'arrière-plan utilisé pour l'affichage vidéo (thème), créez un nouveau profil de conférence.

Ce profil peut être utilisé pour définir les nouvelles conférences en cours, les salles de réunion et les files d'attente des entrées à numérotation unique.

Pour plus d'informations, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide*, "Defining Profiles" à la page **1-6**.

- **Pour permettre aux participants de se connecter à une file d'attente des entrées à numérotation unique** à une vitesse de ligne autre que 384 Kbps (comme dans la file d'attente des entrées par défaut) ou de lire des messages vocaux dans différentes langues – créez une nouvelle file d'attente des entrées. *RMX 2000 Administrator's Guide*, "Defining a New Entry Queue Service" à la page **9-23**.

- **Vous pouvez personnaliser les salles de réunion** pour des personnes de votre société avec des mots de passe de conférence et d'organisateur prédéfinis (par mesure de sécurité supplémentaire) et permettre uniquement aux personnes autorisées de démarrer des conférences en cours.

Pour plus d'informations, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide*, "Meeting Rooms" à la page **2-1**.

- Les entités de conférence sont conçues principalement pour les participants en appel entrant sans définition préalable des

participants. **Vous pouvez créer votre propre carnet d'adresses** contenant une liste de participants qui seront appelés par la MCU. Une fois définis, ces participants peuvent s'ajouter aux conférences en cours ce qui évite d'avoir à les redéfinir.

Pour plus d'informations, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide*, "Address Book" à la page [4-1](#).

Fonctionnement élémentaire

Les opérations les plus couramment réalisées via le *client Web du RMX* sont :

- Démarrage, supervision et gestion des conférences
- Supervision et gestion des **participants** et des **terminaux** en tant qu'individus ou **groupes**.
 - **Participant** – Personne utilisant un terminal pour se connecter à une conférence. Lorsqu'un *système de salle* est employé, plusieurs participants utilisent un terminal unique.
 - **Terminal** – Périphérique matériel, ou ensemble de périphériques, susceptible d'appeler ou d'être appelé par une MCU ou un autre terminal. Un terminal peut par exemple être un téléphone, une caméra ou un microphone connecté à un PC ou à un *système de salle* intégré (système de conférence).
 - **Groupe** – Groupe de participants ou de terminaux avec un nom commun.

Démarrage du client Web du RMX

Avant de commencer, vous devez obtenir les informations suivantes auprès de votre administrateur système :

- Nom d'utilisateur
- Mot de passe
- Adresse IP de l'unité de contrôle MCU

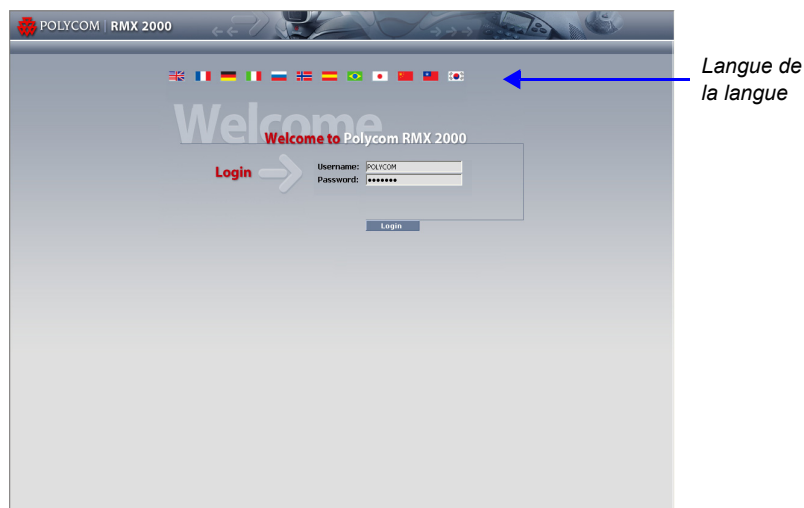
Pour démarrer le client Web du RMX :

- 1 Dans la ligne d'adresse de votre navigateur, saisissez **http://<Adresse IP de l'unité de contrôle>** et appuyez sur la touche **Entrée**.
L'écran d'*ouverture de session* s'affiche.



Les drapeaux représentant des langues s'affichent uniquement si l'administrateur a sélectionné d'autres langues pour le *client Web du RMX*. L'écran d'ouverture de session par défaut ne comprend aucun drapeau.

- 2 **Facultatif** : Cliquez sur un indicateur pour sélectionner une langue autre que l'anglais.



Si une nouvelle langue est sélectionnée, l'écran d'ouverture de session est actualisé et s'affiche dans cette langue.

Si le navigateur ou le système d'exploitation du poste de travail ne prend pas en charge la langue sélectionnée, le *client Web du RMX* s'affiche en anglais. Pour plus d'informations, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide*, "Multilingual Setting" » à la page [11-29](#).

- 3 Saisissez vos *nom d'utilisateur* et *mot de passe*, puis cliquez sur **Ouverture de session**.

La première fois que vous entrez, le *nom d'utilisateur* et le *mot de passe* sont **POLYCOM**.

L'écran principal du *client Web du RMX* s'affiche.

Composants de l'écran du client Web du RMX

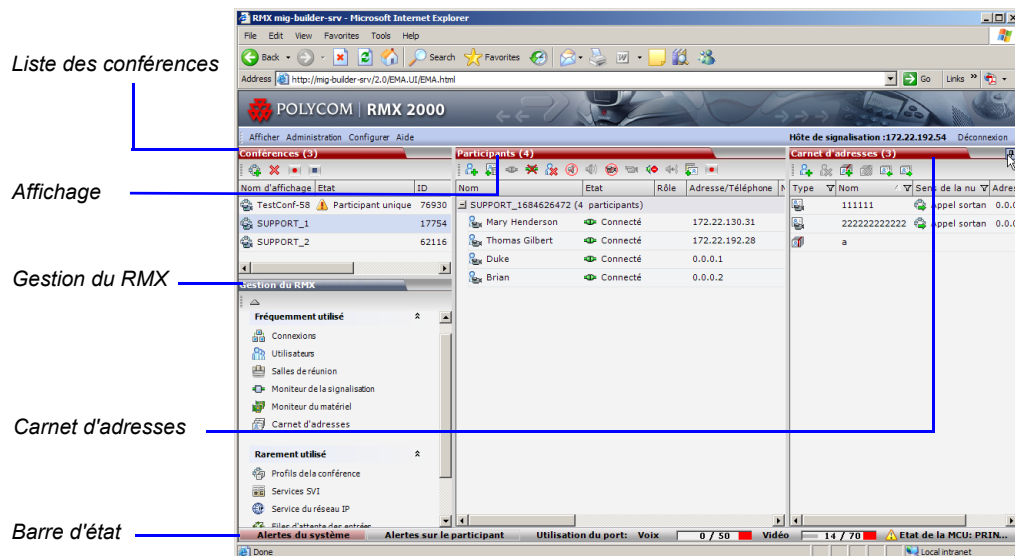
L'écran principal du client Web du RMX est composé de cinq sous-fenêtres :

- Liste des conférences
- Sous-fenêtre Liste
- Gestion du RMX
- Barre d'état
- Carnet d'adresses

Vous pouvez ouvrir une session en tant qu'utilisateur avec l'autorisation *Organisateur*, *Opérateur* ou *Administrateur*. Votre niveau d'autorisation détermine les fonctions système et d'affichage dont vous disposez.

Pour plus d'informations, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide* "Users, Connections and Notes" » à la page 7-1.

La vue *Administrateur* est présentée ci-dessous :



Il est possible de personnaliser l'écran principal. Pour plus d'informations, Cf. "Personnalisation de l'écran principal" » à la page 3-10.

Autorisations relatives à la fonctionnalité d'affichage et de système

La fonctionnalité d'affichage et de système de l'utilisateur du client Web du RMX dépend du niveau d'autorisation attribué à chaque utilisateur, comme indiqué dans le tableau ci-dessous :

Tableau 3-1 Autorisations d'affichage et de système

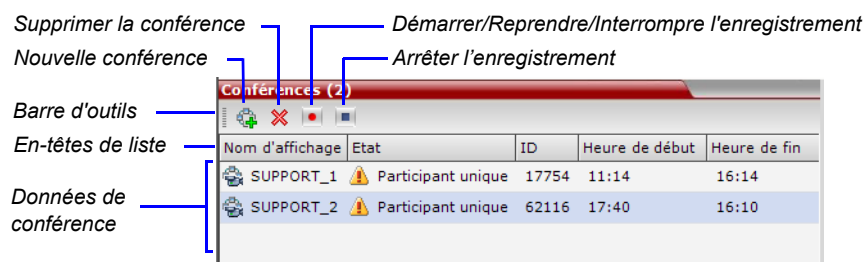
	Niveau d'autorisation		
	Organisateur	Opérateur	Administrateur
	Autorisations d'affichage		
Liste des conférences	✓	✓	✓
Sous-fenêtre Liste	✓	✓	✓
Carnet d'adresses	✓	✓	✓
Barre d'état		✓	✓
Gestion du RMX		✓	✓
Alarmes de conférence		✓	✓
État de la conférence		✓	✓
Configurations		✓	✓
	Fonctionnalité du système		
Démarrage de conférences	✓	✓	✓
Supervision de conférences	✓	✓	✓
Supervision de participants	✓	✓	✓

Tableau 3-1 Autorisations d'affichage et de système

Résolution de problèmes de base		✓	✓
Modification config. de la MCU			✓

Liste des conférences


La sous-fenêtre *Conférences* répertorie toutes les conférences en cours sur la MCU ainsi que les données relatives à leur *État*, *ID de conférence*, *Heure de début* et *Heure de fin*. Le nombre de conférences en cours s'affiche dans le titre de la sous-fenêtre.



La barre d'outils de la liste *Conférences* comporte les boutons suivants :

- **Nouvelle conférence** – pour commencer une nouvelle conférence.
- **Supprimer une conférence** – pour supprimer la (les) conférence(s) sélectionnée(s).

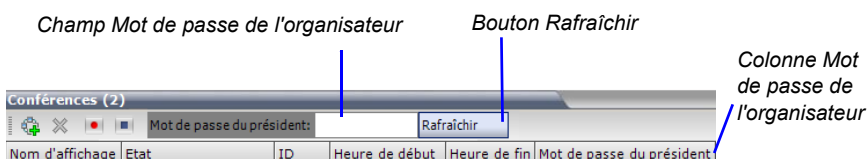
Si l'option *Enregistrement de conférence* est activée, les éléments suivants s'affichent en couleur :

- **Démarrer/Reprendre l'enregistrement** – pour démarrer/reprendre un enregistrement.
- **Arrêter l'enregistrement** – pour arrêter l'enregistrement.
- **Interrompre** –  commute avec le bouton *Démarrer/Reprendre*.

Si vous avez ouvert une session en tant qu'*organisateur* :

- Vous pouvez superviser la liste des conférences que vous avez débuté ou dont vous avez saisi le mot de passe ou celles pour lesquelles aucun *mot de passe d'organisateur* n'a été attribué.

- Un champ *Mot de passe de l'organisateur* et un bouton **Rafraîchir** s'affichent.
- La colonne *Mot de passe de l'organisateur* est incluse dans les données de la conférence.



Affichage

La sous-fenêtre *Liste* affiche les informations concernant l'élément sélectionné dans la sous-fenêtre *Conférences* ou *Gestion du RMX*. Le titre de la sous-fenêtre change selon l'élément sélectionné.



Gestion du RMX

Autorisations d'affichage		
Organisateur	Opérateur	Administrateur
	✓	✓

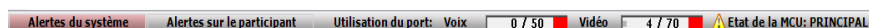
La sous-fenêtre *Gestion du RMX* répertorie les entités qui doivent être configurées pour permettre au RMX d'exécuter les conférences. Seuls les utilisateurs possédant une autorisation en tant qu'Administrateur peuvent modifier ces paramètres.

La sous-fenêtre *Gestion du RMX* est divisée en deux sections :

- **Fréquemment utilisé** – les paramètres les plus souvent configurés, supervisés ou modifiés.
- **Rarement utilisé** – paramètres définis au cours de la configuration initiale du système et rarement modifiés par la suite.

Barre d'état

La barre d'état figurant au bas du client Web du RMX contient les onglets *Système* et *Alertes sur le participant*, ainsi que les *indicateurs d'utilisation du port* et l'indicateur *État de la MCU*.



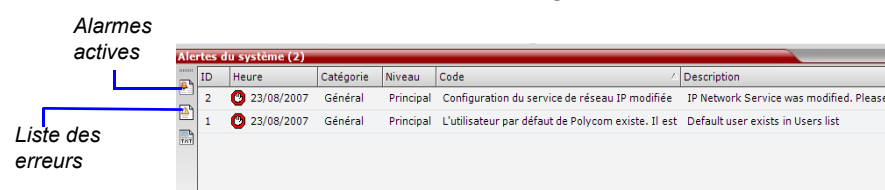
Autorisations d'affichage

Organisateur	Opérateur	Administrateur
	✓	✓

Alertes du système

Il s'agit d'une liste des problèmes du système. L'indicateur d'alerte clignote en rouge lorsqu'au moins une alerte du système est active. L'indicateur continue de clignoter jusqu'à ce qu'un utilisateur doté d'une autorisation Opérateur ou Administrateur passe la liste en revue.

La sous-fenêtre *Alertes du système* s'ouvre et se ferme en cliquant sur le bouton **Alertes du système** situé dans le coin gauche de la *barre d'état*.



Pour plus d'informations au sujet des **alarmes actives** et de la **liste des pannes**, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide*, "System and Participant Alerts" à la page **11-1**.

Autorisations d'affichage

Organisateur	Opérateur	Administrateur
✓	✓	✓

Alertes sur le participant

Liste des participants ayant rencontré des problèmes de connexion. Elle est triée par conférence.

La sous-fenêtre *Alertes sur le participant* s'ouvre et se ferme en cliquant sur le bouton **Alertes sur le participant** situé dans le coin gauche de la *Barre d'état*.

Conférence	Nom	Etat	Heure de la déco	Rôle	Adresse/Téléphone	Nom d'alias	Réseau	Sens de la numérotation	Audio
test	1111	Déconnecté	09/10/2007 14	123			RNIS/PSTN	Appel sortant	
test2	Duke	Déconnecté	17/10/2007 10	0.0.0.1			H.323	Appel sortant	

Autorisations d'affichage

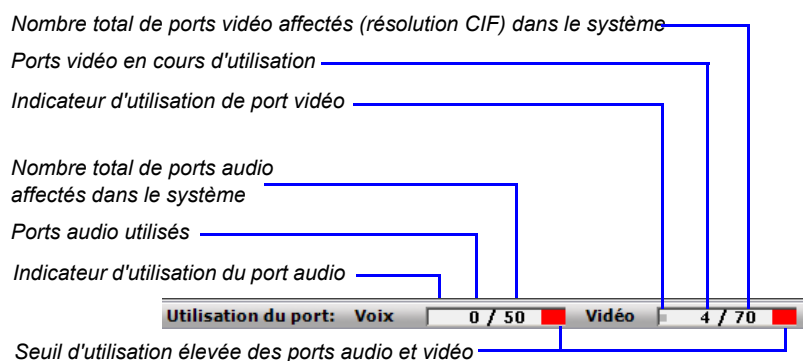
Organisateur	Opérateur	Administrateur
	✓	✓

Indicateurs d'utilisation de port

Les indicateurs *Utilisation du port* renseignent sur :

- Le nombre total de ports *vidéo* ou d'*accès vocal* dans le système en fonction de la *configuration du port vidéo / d'accès vocal*. L'indicateur *Audio* s'affiche uniquement si des ports *audio* ont été alloués par l'administrateur, dans le cas contraire, seul l'indicateur de port *Vidéo* apparaît.
- Le nombre de ports *vidéo* et d'*accès vocal* en cours d'utilisation.

- Le seuil d'utilisation élevée du port.



Le seuil d'utilisation élevée du port représente un pourcentage du nombre total de ports vidéo ou d'accès vocal disponibles. Il est défini de manière à signaler l'approche du seuil maximum d'utilisation des ressources, entraînant l'indisponibilité des ressources permettant d'exécuter des conférences supplémentaires. Lorsque l'utilisation d'un port atteint ou dépasse le seuil, la zone rouge de l'indicateur de port clignote et une *alerte du système* est générée. Le seuil d'utilisation du port par défaut est de 80% et peut être modifié par l'administrateur du système. Pour plus d'informations, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide*, "Port Usage Gauges" à la page [11-15](#).

Autorisations d'affichage		
Organisateur	Opérateur	Administrateur
✓	✓	✓

Etat de la MCU

L'indicateur *État de la MCU* affiche l'un des messages suivants :

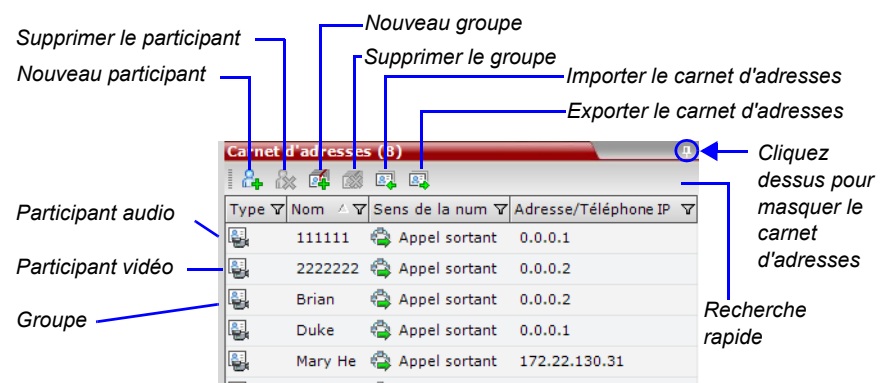
- ⚠ **Etat de la MCU: DEMARRER** – La MCU est lancée.
- ✅ **Etat de la MCU: NORMAL** – La MCU fonctionne normalement.
- ⚠ **Etat de la MCU: PRINCIPAL** – Il y a un problème grave sur la MCU.
Il est possible que le fonctionnement de la MCU en soit affecté et une attention particulière est requise.

Carnet d'adresses

Le *carnet d'adresses* est une liste de *participants* et de *groupes* qui ont été définis sur le RMX. Les informations contenues dans le *carnet d'adresses* permettent aux utilisateurs du RMX d'affecter facilement les participants aux conférences.

La barre d'outils du *carnet d'adresses* contient un champ de *recherche rapide*, ainsi que les six boutons suivants :

- Nouveau participant
- Supprimer le participant
- Importer le carnet d'adresses
- Nouveau groupe
- Supprimer le groupe
- Exporter le carnet d'adresses



Les entrées du *carnet d'adresses* sont répertoriées en fonction des éléments suivants :

- **Type** – il peut s'agir d'un *participant* individuel ou d'un *groupe* de participants
- **Nom** – celui du participant ou du groupe
- **Sens de la numérotation** – appel entrant ou appel sortant
- **Adresse IP / Téléphone** – du participant

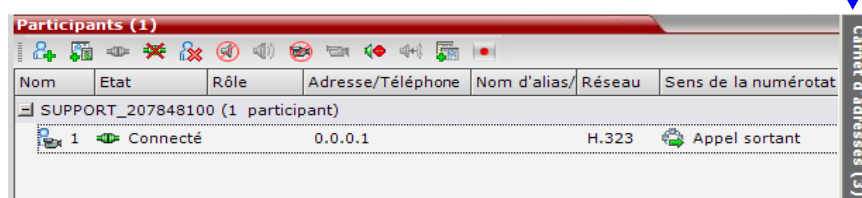
Affichage et masquage du carnet d'adresses

La première fois que vous accédez au client Web du RMX, la sous-fenêtre *Carnet d'adresses* s'affiche. Vous pouvez la masquer en cliquant sur le bouton en forme de punaise (📌).

La sous-fenêtre du *carnet d'adresses* se ferme et un onglet apparaît en haut à droite de l'écran.

Cliquez sur l'onglet pour réouvrir le *carnet d'adresses*.

Cliquez sur l'onglet pour ouvrir le carnet d'adresses




Personnalisation de l'écran principal

Vous pouvez personnaliser l'écran principal en fonction de vos préférences. Il est possible de modifier les tailles des sous-fenêtres, de régler les largeurs de colonne et de trier les listes de données.




Les paramètres de personnalisation sont automatiquement enregistrés pour chaque utilisateur ayant ouvert une session.
A la prochaine ouverture du *client Web du RMX*, les paramètres de l'écran principal s'afficheront tels qu'ils étaient lorsque l'utilisateur a quitté l'application.

Pour redimensionner une sous-fenêtre :

- ➡ Positionnez le pointeur sur le bord de la sous-fenêtre. Lorsqu'il se transforme en , cliquez sur le bord de la sous-fenêtre et faites-le glisser selon la taille requise, puis relâchez le bouton de la souris.

Pour régler la largeur de colonne :

- 1 Dans la rangée de l'en-tête de colonne, placez le pointeur sur la barre verticale de séparation de champ de la colonne.
- 2 Lorsque le pointeur se transforme en , cliquez sur la barre de séparation de champ et faites-la glisser selon la taille de colonne requise, puis relâchez le bouton de la souris.

Pour trier des données par champ (en-tête de colonne) :

- 1 Sur la liste *Conférence* ou dans la sous-fenêtre *Liste*, cliquez sur l'en-tête de colonne du champ à utiliser pour le tri.

Un symbole ▼ ou ▲ apparaît dans l'en-tête de colonne, indiquant que la liste est triée d'après ce champ, ainsi que l'ordre du tri.

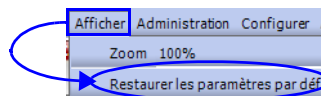
- 2 Cliquez sur l'en-tête de colonne pour alterner son ordre de tri.

Pour modifier l'ordre des colonnes dans une sous-fenêtre :

- ➔ Cliquez sur l'en-tête de la colonne à déplacer et faites-la glisser vers son nouvel emplacement. Lorsqu'un ensemble de flèches rouges apparaît indiquant le nouvel emplacement de la colonne, relâchez le bouton de la souris.

Pour restaurer la fenêtre d'affichage du RMX à sa configuration par défaut :

- ➔ Sur le menu *RMX*, cliquez sur *Affichage > Restaurer les paramètres par défaut de l'affichage du RMX*.

**Personnalisation de la sous-fenêtre *Gestion du RMX***

La sous-fenêtre *Gestion du RMX* peut être affichée sous forme de liste ou de barre d'outils.

Pour basculer entre l'affichage Barre d'outils et l'affichage Liste :

- ➔ Dans la sous-fenêtre *Gestion du RMX*, cliquez sur le bouton *Affichage barre d'outils* pour basculer sur l'affichage Barre d'outils.
- ➔ Dans Barre d'outils, cliquez sur le bouton *Affichage Liste* pour basculer sur l'affichage Liste.

Bouton d'affichage de la barre d'outils



Vous pouvez déplacer des éléments entre les sections *Fréquentement utilisé* et *Rarement utilisé* selon les opérations que vous effectuez le plus souvent et selon la manière dont vous préférez travailler avec le *client Web du RXM*.

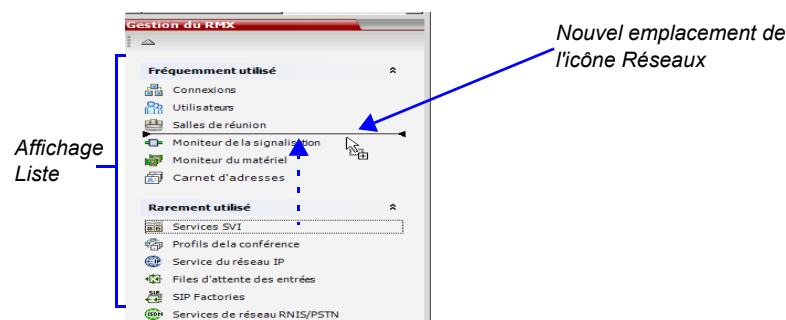
Cela fonctionne uniquement dans l'affichage *Liste*, puisque dans l'affichage *Barre d'outils*, tous les éléments sont représentés par des icônes.



Pour déplacer les éléments au sein des sections *Fréquentement utilisé* et *Rarement utilisé* et entre celles-ci :

- 1 Dans la sous-fenêtre *Gestion du RMX*, cliquez sur l'icône de l'élément et faites-la glisser à votre guise.

Une ligne indicatrice (→) signale le nouvel emplacement de l'icône.

- 2 Relâchez le bouton de la souris lorsque l'icône se trouve à l'emplacement souhaité.



Il est possible d'agrandir ou de réduire les sections *Fréquentement utilisé* et *Rarement utilisé* en cliquant sur les boutons  et .

Démarrage d'une conférence

Il existe plusieurs manières de commencer une conférence :

- En cliquant sur le bouton *Nouvelle conférence* dans la sous-fenêtre *Conférences*.
- En appelant une salle de réunion.
 - On appelle " salle de réunion " une conférence enregistrée dans la MCU. Elle demeure en mode passif jusqu'à ce qu'elle soit activée par le premier participant, ou par l'organisateur de la réunion.

Pour plus d'informations sur les salles de réunion, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide* "Meeting Rooms » à la page [2-1](#).

- En appelant une file d'attente des entrées ad hoc utilisée comme point d'accès à la MCU.

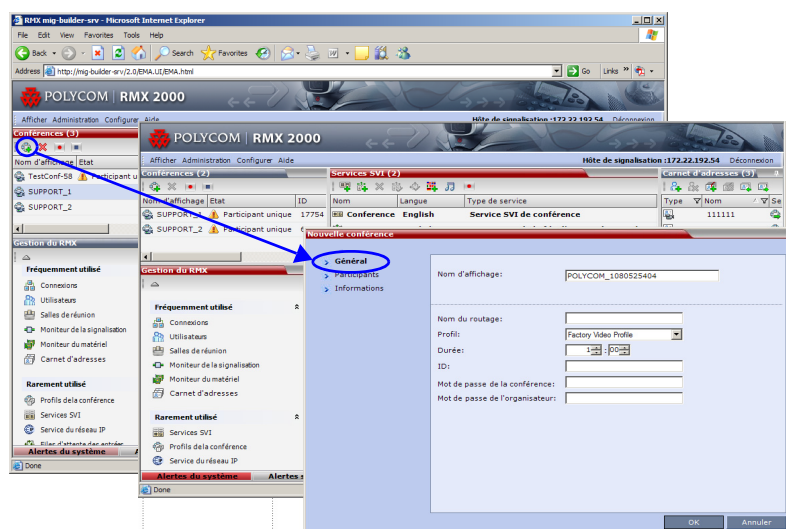
Pour une description détaillée des files d'attente des entrées ad hoc, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide*, "Entry Queues » à la page [3-1](#).

Démarrage d'une conférence via la sous-fenêtre Conférences

Pour commencer une conférence à partir de la sous-fenêtre Conférence :

- 1 Dans la sous-fenêtre *Conférences*, cliquez sur **Nouvelle conférence** (🌐).

La boîte de dialogue *Nouvelle conférence – Général* s'ouvre.



Le système affiche le *nom* par défaut de la conférence, la *durée* et le *profil* par défaut, qui contient les paramètres de la conférence et des médias.

Le RMX attribue automatiquement l'*ID* de la conférence, lors du démarrage.

Dans la plupart des cas, l'*ID* de conférence par défaut peut être utilisé et il suffit de cliquer sur **OK** pour lancer la conférence. Vous pouvez, si nécessaire, saisir l'*ID* de conférence avant de cliquer sur **OK** pour la lancer.

Si vous êtes l'organisateur de la réunion utilisant le *client Web du RMX* pour démarrer votre propre réunion, vous devez communiquer l'*ID* de conférence par défaut (ou celui que vous avez créé) aux autres participants afin qu'ils puissent se joindre à la conférence.

Vous pouvez utiliser la boîte de dialogue *Nouvelle conférence – Général* pour modifier les paramètres de la conférence. S'il n'y a aucun participant défini à ajouter à la conférence, ou si vous ne souhaitez pas ajouter d'informations, cliquez sur **OK**.

Onglet Général

2 Définissez les paramètres suivants :

Tableau 3-2 *Nouvelle conférence – Options Générales*

Champ	Description
<i>Nom d'affichage</i>	<p>Le nom d'affichage est le nom de l'entité de conférence dans le jeu de caractères de langue maternelle affiché sur le client Web du RMX.</p> <p>Pour les conférences, salles de réunion, files d'attente des entrées et SIP factories, le système génère automatiquement un nom ASCII pour le champ <i>Nom d'affichage</i>, qui peut être modifié à l'aide du codage Unicode.</p> <ul style="list-style-type: none"> Le texte anglais utilise le codage ASCII et peut contenir la plupart des caractères (la longueur varie selon le champ). La longueur des textes européens et latin est égale à environ la moitié de la longueur maximum. La longueur des textes asiatiques est égale à environ un tiers de la longueur maximum. <p>La longueur maximum des champs de texte varie également en fonction du mélange des jeux de caractères (Unicode et ASCII).</p> <p>La longueur maximum du champ en ASCII est de 80 caractères. Si ce nom est déjà utilisé par une autre conférence, salle de réunion ou file d'attente des entrées, le RMX affiche un message d'erreur vous invitant à en saisir un autre.</p> <p>Remarque : Ce champ apparaît sur tous les onglets.</p>

Tableau 3-2 Nouvelle conférence – Options Générales (Suite)

Champ	Description
<i>Nom du routage</i>	<p><i>nom du routage</i> est le nom utilisé par les conférences, salles de réunion, files d'attente des entrées et SIP Factories en cours pour s'enregistrer auprès de différents périphériques sur le réseau (par ex. les gatekeepers et le serveur SIP). Ce nom doit être défini à l'aide de caractères ASCII.</p> <p>Les caractères tels que virgules, deux-points et point-virgules ne peuvent pas être utilisés dans le nom du routage.</p> <p>Le <i>nom du routage</i> peut être défini par l'utilisateur ou généré automatiquement par le système si aucun nom n'a été saisi comme suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si des caractères ASCII sont saisis dans le <i>nom d'affichage</i>, ils sont également utilisés dans le <i>nom du routage</i> • Si une combinaison de caractères Unicode et ASCII (ou texte intégral en Unicode) est saisie en tant que <i>nom d'affichage</i>, l'<i>ID</i> (par ex. l'<i>ID</i> de conférence) est utilisée en tant que <i>nom du routage</i>. <p>Si ce nom est déjà utilisé par une autre conférence, salle de réunion ou file d'attente des entrées, le RMX affiche un message d'erreur et vous demande d'en saisir un autre.</p>
<i>Profil</i>	<p>Le système affiche le nom du profil de conférence par défaut. Sélectionnez le profil requis dans la liste.</p> <p>Le profil de la conférence inclut la vitesse de ligne de la conférence, ainsi que les paramètres généraux et des médias.</p> <p>Pour une description détaillée des profils de conférence, reportez-vous au <i>RMX 2000 Administrator's Guide</i>, "Conference Profiles » à la page 1-1.</p>
<i>Durée</i>	Définit la durée de la conférence en heures au format HH:MM (01:00 par défaut).

Tableau 3-2 Nouvelle conférence – Options Générales (Suite)

Champ	Description
<i>ID</i>	Pour saisir l'ID de conférence unique de la MCU. Si l'ID est vide, la MCU attribue automatiquement un numéro une fois la conférence lancée. Ce n° d'ID doit être communiqué aux participants afin qu'ils puissent se joindre à la conférence.
<i>Mot de passe de la conférence</i>	Saisissez le mot de passe qui sera utilisé par les participants pour accéder à la conférence. S'il est vide, aucun mot de passe n'est attribué à la conférence. Ce mot de passe est valide uniquement pour les conférences configurées pour demander la saisie d'un mot de passe de conférence.
<i>Mot de passe Organisateur</i>	Saisissez le mot de passe qui sera utilisé par le RMX pour identifier l' <i>organisateur</i> et lui accorder des autorisations supplémentaires. S'il est vide, aucun mot de passe d'organisateur n'est attribué à la conférence. Ce mot de passe est valide uniquement dans les conférences où un mot de passe d'organisateur est requis.

- 3** Si tous les participants sont indéfinis et qu'aucune information supplémentaire n'est requise pour la nouvelle conférence, cliquez sur **OK**.
- 4** Pour ajouter des participants au *carnet d'adresses* ou pour définir des participants (principalement sortants), cliquez sur l'onglet *Participants*.

Onglet Participants



Cette procédure est facultative.

- 5 Cliquez sur **Participants**.
L'onglet *Participants* s'ouvre.

Lors de la définition d'une nouvelle conférence, la Liste des participants est vide.

Le tableau suivant décrit les informations affichées sur la liste des participants et les opérations qui peuvent être effectuées.

Tableau 3-3 Nouvelle conférence – Onglet *Participants*

Colonne / Bouton	Description
Liste des participants	
<i>Nom</i>	Champ Unicode affichant le nom du participant et une icône représentant le type de terminal : <i>Audio uniquement</i> ou <i>Vidéo</i> .

Tableau 3-3 Nouvelle conférence – Onglet Participants (Suite)

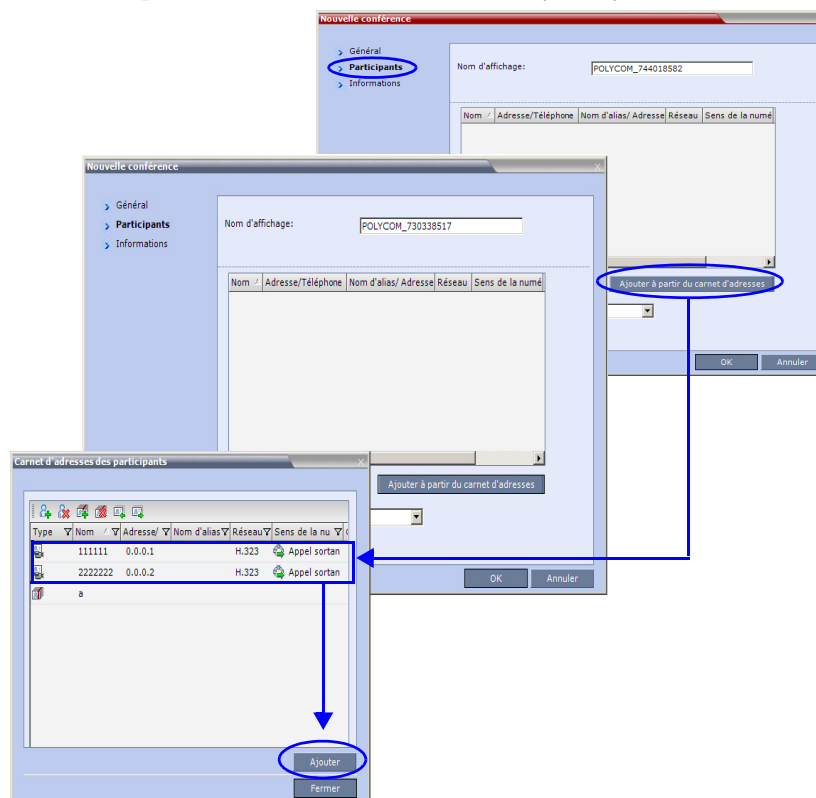
Colonne / Bouton	Description
Adresse/ Téléphone IP	Indique l'adresse IP ou le numéro de téléphone du terminal du participant. <ul style="list-style-type: none"> Pour les connexions d'appel sortant, affiche l'adresse IP ou le numéro de téléphone du terminal marqué par le Polycom RMX 2000. Pour les connexions d'appel entrant, affiche l'adresse IP ou le numéro de téléphone du participant servant à identifier et acheminer celui-ci vers la conférence appropriée.
Nom d'alias/ Adresse SIP (IP uniquement)	Affiche le nom d'alias d'un terminal H.323 ou l'URL du SIP.
Réseau	Protocole de communication réseau utilisé par le terminal pour se connecter à la conférence : <i>H.323</i> , <i>SIP</i> ou <i>ISDN/PSTN</i> .
Sens de la numérotation	Appel entrant – Le participant compose le numéro de la conférence Appel sortant – Le RMX compose le numéro du participant
Chiffrement	Indique si le terminal utilise le chiffrement pour ses données. Le paramètre par défaut est <i>Auto</i> , indiquant que le terminal doit se connecter conformément au paramètre de chiffrement de la conférence. Remarque : Le protocole H.320 (RNIS/PSTN) ne prend pas en charge le chiffrement.
Boutons	
Nouveau	Cliquez pour définir un nouveau participant. Pour plus d'informations, reportez-vous au <i>RMX 2000 Administrator's Guide</i> , "Adding a new participant to the Address Book » à la page 4-4 .
Supprimer	Cliquez pour supprimer le participant sélectionné de la conférence.

Tableau 3-3 Nouvelle conférence – Onglet Participants (Suite)

Colonne / Bouton	Description
Ajouter à partir du carnet d'adresses	Cliquez pour ajouter un participant du <i>carnet d'adresses</i> à la conférence.
Présentateur	
<i>Présentateur</i>	Cette option est utilisée pour activer le mode <i>Lecture</i> . Sélectionnez le participant que vous souhaitez désigner comme <i>Présentateur</i> , sur la liste déroulante des participants à la conférence.

Pour ajouter des participants à partir du carnet d'adresses :

- 6 Dans la *Liste des participants*, cliquez sur **Ajouter à partir du carnet d'adresses** pour ouvrir le *carnet d'adresses des participants*.



- 7 Dans ce *carnet d'adresses*, sélectionnez les participants que vous souhaitez ajouter à la conférence et cliquez sur **Ajouter**.
Les techniques de sélection multiple standard de Windows peuvent être utilisées dans cette procédure.
- 8 Les participants sélectionnés sont affectés à la conférence et apparaissent sur la *liste des participants*.
- 9 Sélectionnez d'autres participants ou cliquez sur **Fermer** pour revenir à l'onglet *Participants*.

Utilisation de la fonctionnalité glisser-déposer pour ajouter des participants à partir du carnet d'adresses :

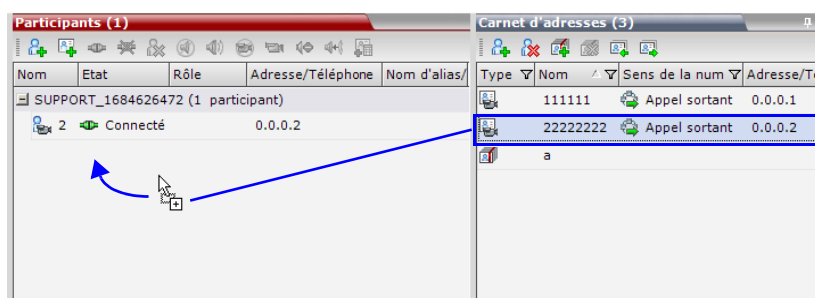
Vous pouvez ajouter des participants à une conférence directement à partir du *carnet d'adresses des participants* sans avoir à utiliser l'onglet *Nouvelle conférence – Participants*.

Pour glisser-déposer des participants dans la Liste des participants :

10 Ouvrez le *carnet d'adresses*.

11 Sélectionnez le participant que vous souhaitez ajouter à la conférence et faites-le glisser/déposer directement du *carnet d'adresses du participant* dans la *Liste des participants*.

Les techniques de sélection multiple standard de Windows peuvent être utilisées dans cette procédure.



Onglet Info



Cette procédure est facultative.

Pour ajouter des informations à la conférence :

Ces informations sont inscrites sur le registre *Enregistrements détaillés des appels (CDR)* lors du démarrage de la conférence. Les modifications apportées à ces informations ne sont **pas** enregistrées sur le *CDR* une fois que la conférence a commencé.

12 Cliquez sur **Info**.

L'onglet *Informations* s'ouvre.

13 Saisissez les informations suivantes :

Tableau 3-4 Nouvelle conférence – Options Info

Champ	Description
<i>Info 1, 2, 3</i>	Il existe trois champs d'informations qui vous permettent de saisir des informations générales pour la conférence (par ex. le nom de la société, la personne à contacter, etc). La norme Unicode peut être utilisée dans ces champs.
<i>Facturation</i>	Saisir, le cas échéant, le code de facturation de la conférence.

14 Cliquez sur **OK**.

Une entrée pour la nouvelle conférence apparaît dans la sous-fenêtre *Conférences*.

Si aucun participant n'a été défini pour la conférence ou tant qu'aucun participant n'est connecté, l'indication *Vide* et l'icône d'avertissement (🚨) s'affichent dans la colonne *État* de la sous-fenêtre *Conférences*.

L'état change lorsque des participants se connectent à la conférence.

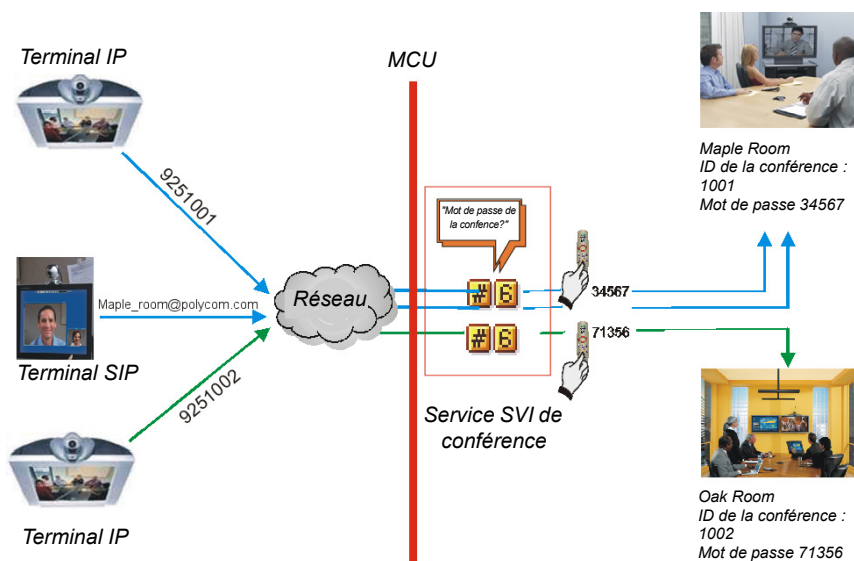
Connexion à une conférence

Appel entrant direct

La connexion d'appel entrant direct aux conférences et aux salles de réunion est disponible sur les terminaux IP uniquement.

Les participants doivent disposer d'une chaîne de numérotation qui peut varier en fonction du type de réseau, du mot de passe de la conférence et du mot de passe de l'organisateur.

Les participants composent la chaîne d'appel entrant de la conférence et sont connectés au service SVI correspondant. Une fois les informations correctes saisies (mot de passe de la conférence ou mot de passe de l'organisateur par ex.), les participants sont connectés à la conférence.



Connexion d'appel entrant via le système SVI

L'organisateur peut utiliser le mot de passe d'organisateur pour la conférence et n'a pas besoin de saisir le mot de passe de la conférence.



Les participants se connectant aux conférences HD Video Switching doivent avoir des terminaux HD et se connecter en utilisant la même vitesse de ligne que celle définie pour la conférence. Sinon, ils sont connectés en tant que Secondaire (participants audio uniquement).

Participants H. 323

Pour les participants H. 323, la chaîne de numérotation est composée du préfixe de la MCU dans le Gatekeeper et de l'ID de la conférence.

Exemple :

Préfixe du Gatekeeper	925
ID de la conférence	1001
Nom de la conférence	Maple_Room
☛ Le participant compose le	9251001 ou 925Maple_room

Si aucun gatekeeper n'a été défini pour le réseau, les participants H.323 composent l'adresse IP de l'hôte de signalisation de la MCU ainsi que l'ID de la conférence, séparées par ##.

Exemple :

Adresse IP (hôte de signalisation) de la MCU	172.22.30.40
ID de la conférence	1001
☛ Le participant compose le	172.22.30.40##1001

Participants SIP

Pour les participants SIP, la chaîne de numérotation se compose du nom de la conférence et du nom de domaine, au format suivant :

conference_name@domain_name

Exemple :

☛ Le participant compose	Maple_room@polycom.com
--------------------------	------------------------

Accès à la file d'attente des entrées

L'accès via la file d'attente des entrées permet à tous les participants de numéroté le même point d'entrée qui agit comme une salle de routage. Une fois dans la file d'attente des entrées, les participants sont dirigés vers la conférence en fonction de l'ID de conférence saisi.

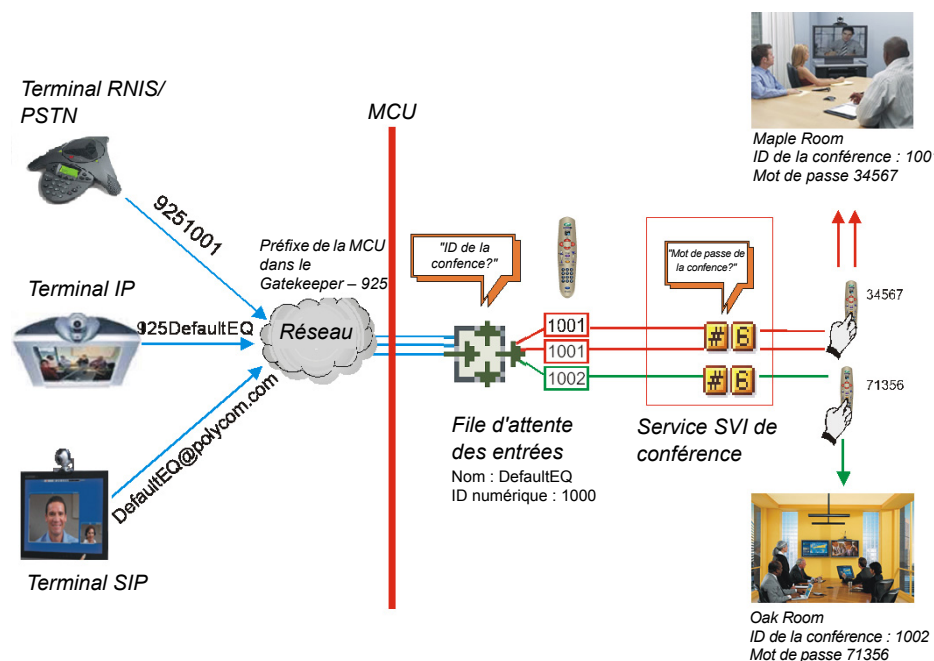


Figure 3-1 : Connexion d'appel entrant via la file d'attente des entrées

La numérotation est exécutée de la même manière que pour les conférences, lorsque l'ID/Nom de la file d'attente des entrées remplace l'ID/Nom de la conférence.

Participants H. 323

Les participants H.323 composent [Préfixe du Gatekeeper] [ID/Nom de la file d'attente des entrées].

Exemple :

Préfixe du Gatekeeper	925
ID de file d'attente des entrées	1000
➔ Le participant compose le	9251000

Les participants H.323 peuvent ignorer les messages vocaux SVI de la file d'attente des entrées en ajoutant l'ID de la conférence de destination à la chaîne de numérotation initiale :

[Préfixe du Gatekeeper] [ID EQ] [## ID de la conférence de destination]

Exemple :

ID de la conférence 1001

➡ Les participants H.323 composent le 9251000##1001

Les participants H.323 peuvent également ignorer les messages vocaux SVI de conférence en ajoutant le mot de passe de la conférence à la chaîne de numérotation initiale :

[Préfixe du Gatekeeper] [ID EQ] [## ID de la conférence de destination] [## mot de passe]

Exemple :

ID de la conférence 1001

Mot de passe de la conférence 34567

➡ Les participants H.323 composent le 9251000##1001##34567

Participants SIP

L'utilisation d'une file d'attente des entrées réduit le nombre de conférences qui exigent une inscription sur le serveur SIP. Cela permet également d'utiliser une seule adresse URI pour toutes les connexions d'appels entrants, au format :

<Nom de la file d'attente des entrées>@<nom du domaine>

Exemple :

Nom de la file d'attente des entrées DefaultEQ

Nom de domaine polycom.com

➡ Les participants SIP composent le DefaultEQ@polycom.com

Participants RNIS/PSTN

Les participants RNIS/PSTN sont des participants *Audio seulement*. Ils peuvent se connecter aux conférences et aux salles de réunion uniquement via la file d'attente des entrées.

Deux numéros d'appels entrants maximum peuvent être affectés à une file d'attente des entrées pour être utilisés par les participants RNIS/PSTN.

Les appels vers des numéros compris dans la *plage des appels entrants* RNIS/PSTN qui ne sont pas affectés à une file d'attente sont acheminés vers la *file d'attente transitoire*.

Les participants RNIS/PSTN en appel entrant composent un des numéros d'appel entrant attribués à la file d'attente des entrées, avec l'indicatif du pays et de la zone (le cas échéant). Ils sont acheminés vers leur conférence selon l'ID de la conférence.

Participants en appel sortant

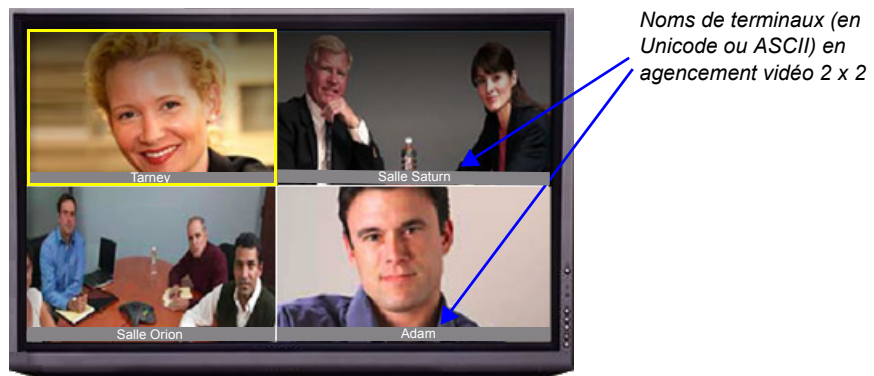
Les participants en appel sortant sont définis par leur numéro d'appel sortant. Une fois ajoutés à la conférence en cours, la MCU les appelle automatiquement, à l'aide du service de réseau par défaut H.323, SIP ou RNIS/PSTN défini pour eux.

Indication textuelle sur l'agencement vidéo

Noms de terminal

Au cours des conférences, vous pouvez visualiser les noms des terminaux qui sont connectés à la conférence sur les fenêtres d'agencement vidéo de votre terminal. La MCU peut afficher jusqu'à 33 caractères du nom du terminal, selon l'agencement (taille) de la fenêtre.

Voici un exemple d'affichage de nom de terminal sur l'écran du terminal :



Le nom affiché est déterminé comme suit :

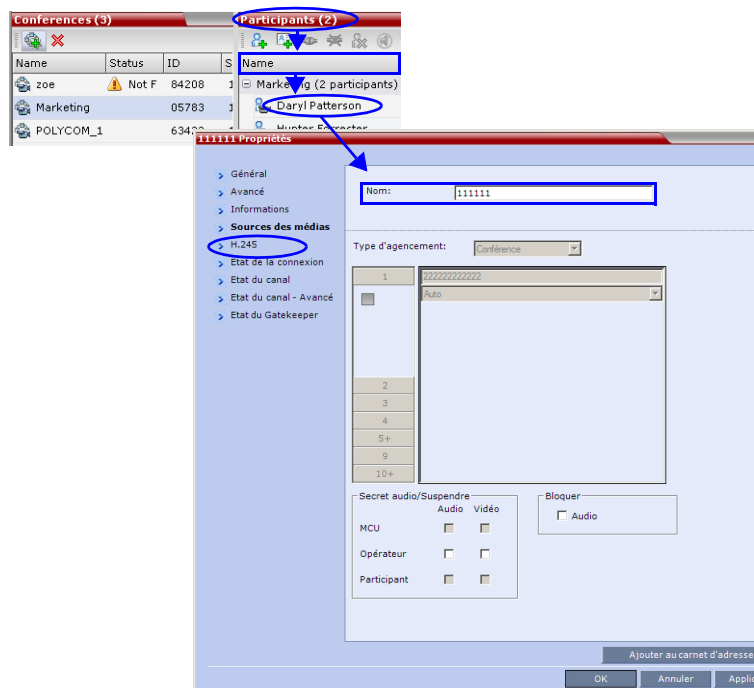
- Le système affiche le nom qui est défini sur le terminal.
- Si le terminal n'envoie pas son nom :
 - Pour un participant H.323 ou SIP déterminé :
 - Le système affiche le nom à partir de la définition du participant.
 - Pour un participant H.323 indéfini :
 - Affiche l'alias de l'ID H.323
ou l'alias E.164
ou n'affiche aucun élément si tous les champs sont vides
 - Pour un participant SIP indéfini :
 - Affiche le champ *DisplayName* du SIP
ou l'adresse du SIP (serveur d'application SIP)
ou affiche le champ *ContactDisplay* du SIP
ou n'affiche aucun élément si tous les champs sont vides

- Pour un participant H.320 défini :
 - Le système affiche le nom à partir de la définition du participant.
- Pour un participant H.320 indéfini :
 - Affiche la *chaîne de commande du terminal* (TCS-2) pour identifier le participant.
ou n'affiche rien en l'absence de réception d'une chaîne ou si la chaîne est vide
- Si le *nom d'affichage* du terminal est modifié sur le *client Web du RMX*, il a la priorité sur tous les éléments ci-dessus.

Pour modifier le nom d'affichage :

- 1 Dans la liste *Participants*, double cliquez sur le participant ou cliquez sur celui-ci avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Propriétés du participant** dans le menu déroulant.

La boîte de dialogue *Propriétés du participant – Sources des médias* s'ouvre :

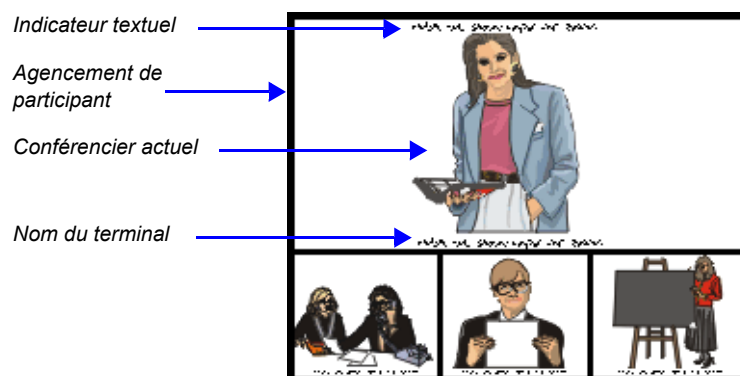


- 2 Saisissez le nouveau nom d'affichage dans le champ *Nom* et cliquez sur **OK**.

Indication textuelle

L'*Indication textuelle* s'affiche dans la fenêtre de l'intervenant actuel dans l'agencement du participant en plus du nom du terminal. Elle affiche le mode Sécurisé (activé ou désactivé) de la conférence, le nombre total de participants connectés, ainsi que le nombre de participants vidéo et audio. L'indication textuelle apparaît automatiquement en cas de changement de l'état du mode Sécurisé de la conférence (lorsque le mode Sécurisé est mis en œuvre ou annulé) et reste affichée seulement pendant quelques secondes (même durée que les noms de terminal).

L'organisateur de la conférence ou les participants peuvent demander l'affichage d'une *Indication textuelle* des statistiques de la conférence en saisissant le code DTMF *88 sur le périphérique d'entrée DTMF du terminal, comme la télécommande par exemple.



L'indication textuelle s'affiche en fonction de l'autorisation définie dans le service SVI pour la conférence :

- Autorisation de l'organisateur : Seul l'organisateur peut visualiser l'indication
- Autorisation complète : Tous les participants peuvent visualiser l'indication.



Les participants connectés en tant que Secondaire (sans vidéo) sont considérés comme des participants audio ; les participants définis qui ne sont pas actuellement connectés à la conférence (déconnectés, renumérotation, déconnexion en cours, etc.) ne sont pas pris en compte.

Noms de terminal transparents

Les arrière-plans de nom de terminal sont transparents à 50 %, et tout en maintenant le contraste, ils n'obscurcissent pas entièrement la vidéo superposée.

La fonctionnalité Transparence du nom de terminal peut être désactivée en ajoutant un nouvel indicateur à la *Configuration du système* et en paramétrant sa valeur sur NON, de la manière suivante :
SITE_NAME_TRANSPARENCY=NO.

Pour plus d'informations, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide*, "System Configuration" page [11-5](#).

Supervision des conférences en cours

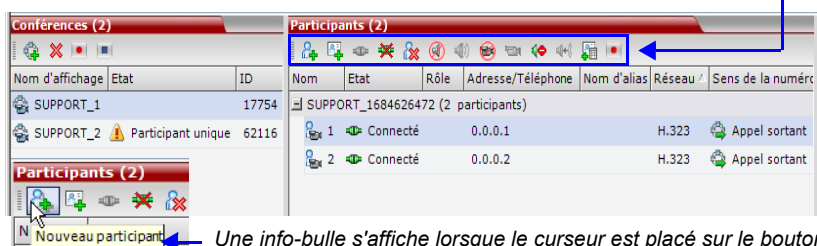
La supervision vous permet d'effectuer le suivi des conférences et de leurs participants : si tous ses participants sont correctement connectés et si des erreurs ou des pannes se sont produites.

Sélection d'opération

Toutes les procédures de supervision et d'opérations réalisées pendant les conférences en cours peuvent être effectuées selon l'une des méthodes suivantes :

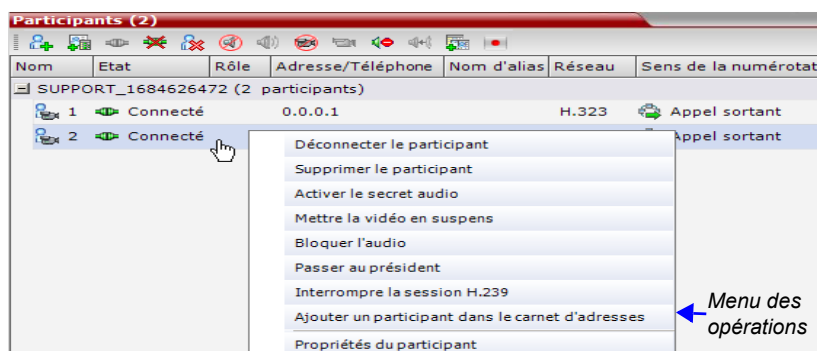
- **A l'aide des boutons** des barres d'outils.

Boutons de la barre d'outils



Une info-bulle s'affiche lorsque le curseur est placé sur le bouton

- Cliquez à droite dans la sous-fenêtre *Conférences* ou *Participants* puis sélectionnez une opération du menu.

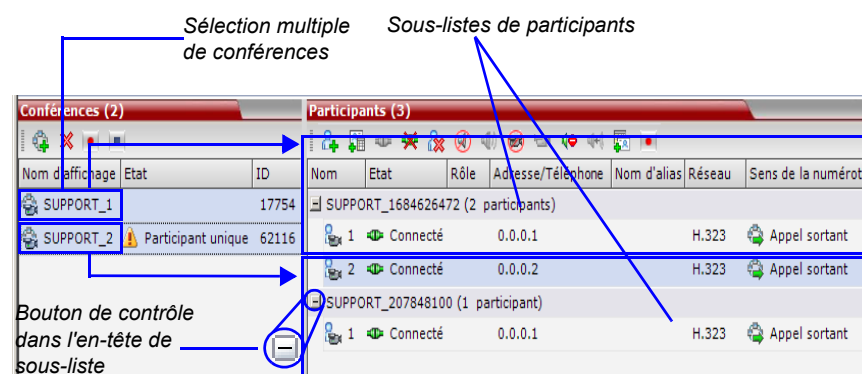


Sélection multiple

A l'aide de la sélection multiple, vous pouvez superviser et effectuer des opérations simultanées sur plusieurs participants dans plusieurs conférences.

Les conférences sélectionnées s'affichent comme des sous-listes dans la sous-fenêtre de la liste *Participants*.

Il est possible d'agrandir ou de réduire les sous-listes en cliquant sur les boutons de commande des sous-listes **+** et **-** qui apparaissent à proximité du nom de la conférence dans les entêtes de sous-liste.



Supervision du niveau de conférence

La supervision du niveau de conférence est disponible pour l'administrateur, l'opérateur et l'organisateur.

La sous-fenêtre de la liste des *conférences* affiche les informations relatives aux conférences en cours.






Un ou plusieurs indicateurs d'état répertoriés dans Tableau 3-5 peuvent s'afficher dans la colonne *État*.

Si aucun indicateur d'état ne s'affiche dans la colonne État, cela signifie que la conférence se déroule normalement.

Lorsque l'enregistrement de conférence est activé dans un Profil de conférence, les boutons *Enregistrement de conférence* s'affichent en couleur.

Tableau 3-5 Conférences – Informations de supervision

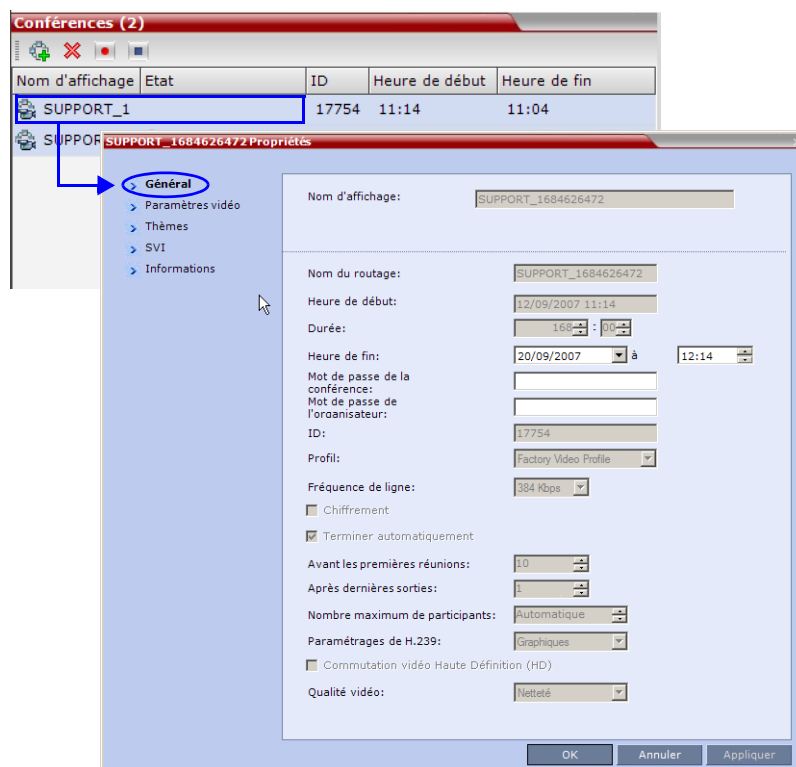
Champ	Description
<i>Nom</i>	<p>Affiche le nom et le type de la conférence :</p> <ul style="list-style-type: none">  – Visioconférence (y compris les conférences HD CP).  – Visioconférence haute définition fonctionnant en mode Video Switching.
<i>Etat</i>	<p>Affiche l'état de la conférence en cours.</p> <p>Si la connexion du participant ne présente aucun problème, aucune indication ne s'affiche.</p> <p>Si l'un des états suivants se produit, l'indication appropriée est précédée d'une icône d'avertissement (.</p> <ul style="list-style-type: none"> Audio – Il y a un problème avec l'audio du participant. Vide – Aucun participant n'est connecté. Connexion défectueuse – Les participants sont connectés, mais la connexion pose problème. Pas plein – Les participants définis ne sont pas tous connectés. Partiellement connect – Le processus de connexion n'est pas encore terminé, le canal vidéo n'a pas été connecté. Participant unique – Un seul participant est connecté. Vidéo – Il y a un problème avec la vidéo du participant. Sécurisé – L'organisateur a sécurisé la conférence à l'aide du code DTMF *71.
<i>ID</i>	N° d'identification attribué à la conférence.
<i>Heure de début</i>	Heure de début de la conférence.
<i>Heure de fin</i>	Heure de fin prévue pour la conférence.

Il est possible de visualiser des informations supplémentaires au sujet de la conférence en accédant aux propriétés de la conférence.

Pour superviser une conférence :

Dans la sous-fenêtre *Liste des conférences*, double-cliquez sur le nom de la conférence que vous souhaitez superviser ou cliquez sur la conférence avec le bouton droit, puis cliquez sur **Propriétés de la conférence**.

La boîte de dialogue *Propriétés de conférence* s'affiche avec l'onglet *Général* ouvert.



Vous pouvez visualiser toutes les propriétés de la conférence mais celles qui apparaissent en gris ne peuvent pas être modifiées.

Pour plus d'informations, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide*, "Conference Level Monitoring" à la page [5-3](#).

Supervision sécurisée de conférence

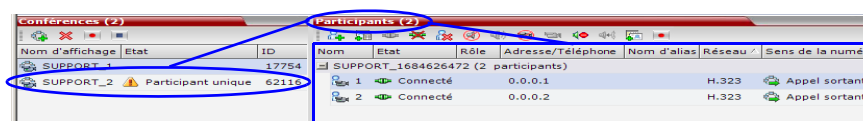
Lorsque le *Mode Conférence sécurisé* est activé sur le RMX, les organisateurs de conférence peuvent utiliser les codes DTMF pour sécuriser et désécuriser les conférences.

Dans une conférence sécurisée, les connexions d'appels entrants et sortants sont interdites et les administrateurs ne peuvent pas superviser les participants ni contrôler la conférence. Les administrateurs peuvent mettre fin manuellement à une conférence sécurisée mais ne peuvent pas visualiser la liste des participants ni les propriétés de la conférence.

Supervision du niveau du participant

Supervision de la connexion du participant

Lorsqu'une conférence est sélectionnée dans la *Liste des conférences*, les informations relatives aux participants s'affichent dans la sous-fenêtre *Liste*.



Les propriétés et les indicateurs suivants s'affichent :

Tableau 3-6 Supervision du participant – Indicateurs et propriétés



Colonne	Icône / Description	
Nom	Affiche le nom et le type (icône) du participant :	
		Participant Audio – Connecté via un téléphone IP ou le réseau RNIS/PSTN.
		Participant Vid – Connecté avec les canaux audio et vidéo.

Tableau 3-6 Supervision du participant – Indicateurs et propriétés (Suite)







Colonne	Icône / Description	
<i>Etat</i>	Affiche l'état de connexion (texte et icône) du participant. Si la connexion du participant ne présente aucun problème, aucune indication ne s'affiche.	
		Connecté – Le participant est correctement connecté à la conférence.
		Déconnecté – Le participant est déconnecté de la conférence.
		En attente de l'appel entrant – Le système attend que le participant défini se joigne à la conférence.
		Partiellement connecté – Le processus de connexion n'est pas encore terminé, le canal vidéo n'a pas été connecté.
		Partiellement connecté – Le processus de connexion n'est pas encore terminé, le canal vidéo n'a pas été connecté.
		Connexion défectueuse – Le participant est connecté, mais il y a eu des problèmes lors de la connexion, notamment perte de synchronisation.

Tableau 3-6 Supervision du participant – Indicateurs et propriétés (Suite)








Colonne	Icône / Description	
Rôle	Affiche le rôle ou la fonction du participant dans la conférence :	
		Organisateur – Le participant est défini en tant qu'organisateur de la conférence. L'organisateur peut gérer la conférence à l'aide de signaux à tonalité (codes DTMF).
		Présentateur – Le participant est défini en tant que présentateur de la conférence.
		Présentateur et Organisateur - Le participant est défini à la fois en tant que présentateur et organisateur de la conférence.
		Cascade activée par un participant en appel sortant – participant spécial fonctionnant comme un lien dans une conférence en cascade.
		Enregistrement – participant spécial fonctionnant comme un lien d'enregistrement.
Adresse/ Téléphone IP	L'adresse IP du participant IP ou le numéro de téléphone du participant RNIS/PSTN.	
Nom d'alias/ Adresse SIP	Nom d'alias ou SIP URI du participant. L'alias d'un <i>Système d'enregistrement pour RSS 2000</i> si le participant fonctionne en tant que lien d'enregistrement.	
Réseau	Type de connexion du réseau du participant – H. 323, SIP ou RNIS/PSTN.	
Sens de la numérotation		Appel entrant – Le participant a composé le numéro de la conférence.
		Appel sortant – La MCU a composé le numéro du participant.

Tableau 3-6 Supervision du participant – Indicateurs et propriétés (Suite)









Colonne	Icône / Description	
Audio	Affiche l'état du canal audio du participant : Si l'audio du participant est connecté et le canal n'est pas silencieux ni bloqué, aucune indication ne s'affiche.	
		Secret audio activé – Le canal audio du participant est silencieux. Le participant peut toutefois entendre la conférence.
		Bloqué – La transmission audio de la conférence au participant est bloquée.
		Secret audio activé et bloqué – Le canal audio est silencieux et bloqué.
Vidéo	Affiche l'état du canal vidéo du participant : Si la connexion vidéo du participant ne présente aucun problème et le canal n'est pas interrompu ni secondaire, aucune indication ne s'affiche.	
		Interrompu – La transmission vidéo du terminal à la conférence est interrompue.
		Secondaire – Le participant est connecté uniquement via le canal audio en raison de problèmes avec le canal vidéo.
Chiffrement		Indique que le terminal utilise le chiffrement pour se connecter à la conférence.
Jeton de FECC		Le participant possède un jeton FECC et dispose des fonctionnalités de Contrôle de la caméra du site distant. Le jeton FECC peut être affecté à un seul participant à la fois et demeure non affecté si aucun participant ne le demande.

Tableau 3-6 *Supervision du participant – Indicateurs et propriétés (Suite)*

Colonne	Icône / Description	
<i>Jeton de contenu</i>		Le participant possède un jeton de contenu et bénéficie de l'autorisation de partage de contenu. Le jeton de contenu peut être affecté à un seul participant à la fois et demeure non affecté si aucun participant ne le demande. Pour plus d'informations, reportez-vous au <i>RMX 2000 Administrator's Guide</i> , "H.239 » à la page 6-12 .

Pour plus d'informations, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide*, "Participant Level Monitoring » à la page **5-8**.

Opérations effectuées pendant les conférences en cours

Opérations au niveau de la conférence

Modification de la durée d'une conférence

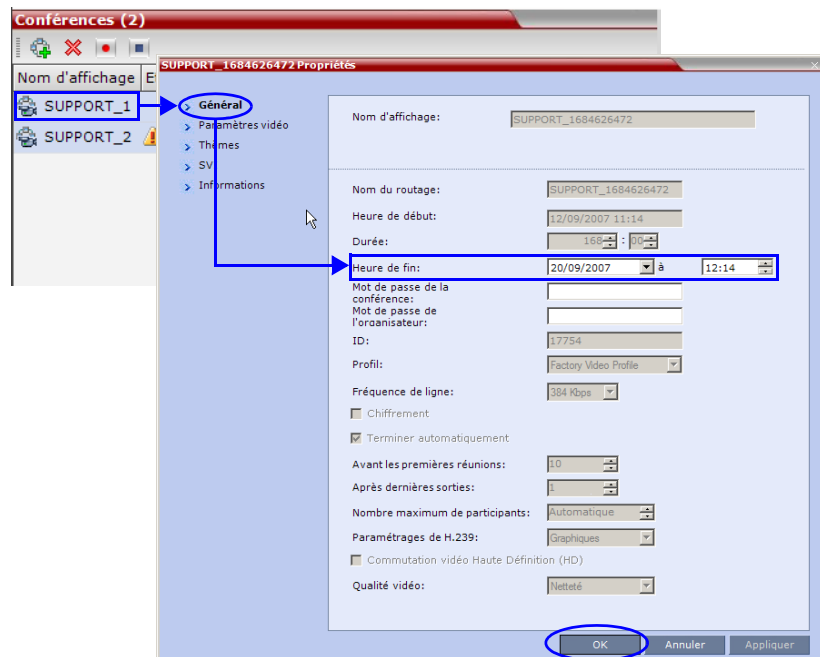
La durée de chaque conférence est établie lors de sa création. La durée par défaut pour une conférence est d'une heure. Toutes les conférences fonctionnant sur le RMX sont automatiquement prolongées tant que des participants y sont connectés.

La *durée* d'une conférence peut être prolongée ou écourtée en cours de route, en modifiant l'*heure de fin* programmée.

Pour prolonger ou écourter manuellement une conférence :

- 1 Dans la sous-fenêtre *Liste des conférences*, double-cliquez sur le **nom** de la conférence.

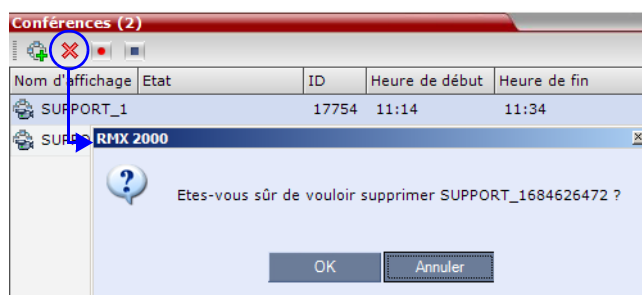
- 2 Dans l'onglet *Général*, modifiez les champs *Heure de fin*, puis cliquez sur **OK**.



L'heure de fin est modifiée et le champ *Durée* est mis à jour.

Pour terminer manuellement une conférence :

- 1 Dans la liste *Conférences*, sélectionnez la conférence que vous souhaitez supprimer et cliquez sur **Supprimer la conférence** (X).
Vous êtes invité à confirmer.



- 2 Cliquez sur **OK** pour terminer la conférence.

Modification de l'agencement vidéo d'une conférence

En cours de conférence, vous pouvez modifier l'agencement vidéo et sélectionner un des 24 agencements vidéo pris en charge par le RMX.

La sélection de l'agencement vidéo peut s'effectuer sur deux niveaux :

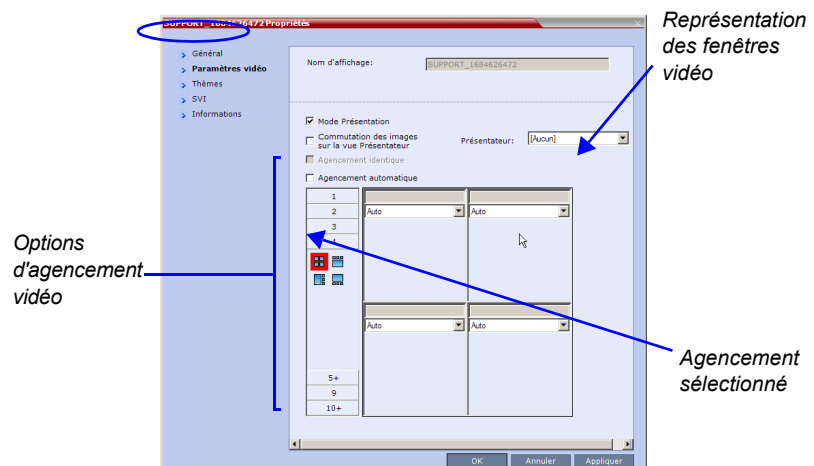
- **Niveau conférence** - S'applique à tous les participants à la conférence. Tous les participants ont le même agencement vidéo.
- **Niveau Participant** - L'agencement vidéo du participant est modifié. Les agencements vidéo des autres participants à la conférence ne sont pas affectés.

L'agencement vidéo initial est sélectionné pour la conférence dans le *profil de la conférence*.

La sélection de l'agencement vidéo au niveau du participant a priorité sur les paramètres d'agencement vidéo au niveau de la conférence.

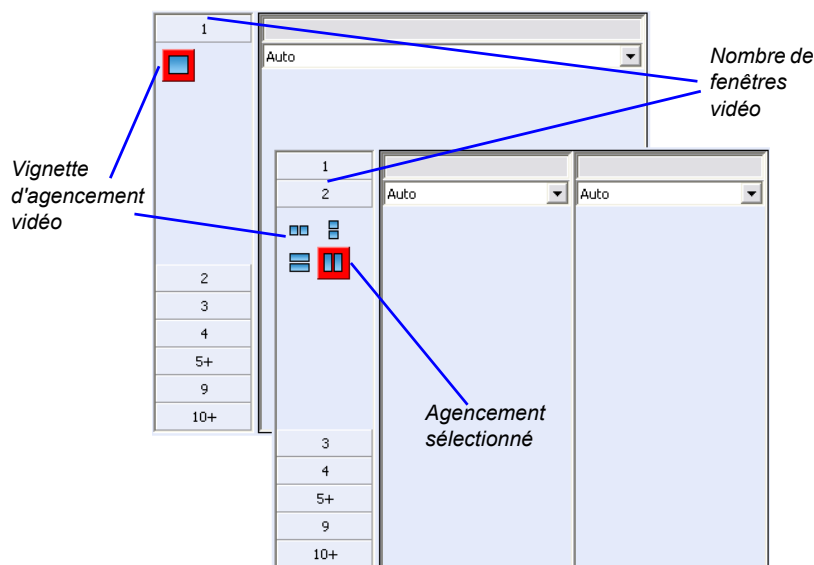
Pour modifier l'agencement vidéo d'une conférence :

- 1 Dans la boîte de dialogue *Propriétés de la conférence*, sélectionnez **Paramètres vidéo**.



- 2 Si la case **Agencement Auto** est cochée, désélectionnez-la.

- 3** Dans les options d'*agencement vidéo*, sélectionnez le *nombre de fenêtres* à afficher et la vignette *Agencement vidéo* requise, puis cliquez sur **OK**.



Forçage vidéo

Les utilisateurs autorisés en tant qu'organisateur ou opérateur peuvent sélectionner les participants qui apparaissent dans chaque fenêtre d'agencement vidéo à l'aide du *Forçage vidéo*. Lorsqu'un participant est dirigé vers une fenêtre d'agencement, le basculement entre participants est interrompu pour cette fenêtre et seuls les participants attribués sont affichés. Le forçage vidéo fonctionne au niveau Conférence ou Participant :

- **Niveau Conférence** – Lorsqu'un participant est dirigé vers une fenêtre, tous les participants à la conférence visualiseront ce participant dans la fenêtre sélectionnée.
- **Niveau Participant** – Lorsqu'un participant est dirigé vers une fenêtre, seul l'agencement vidéo de ce participant est affecté. Tous les autres participants visualisent l'agencement de la conférence.

Directives relatives au forçage vidéo :

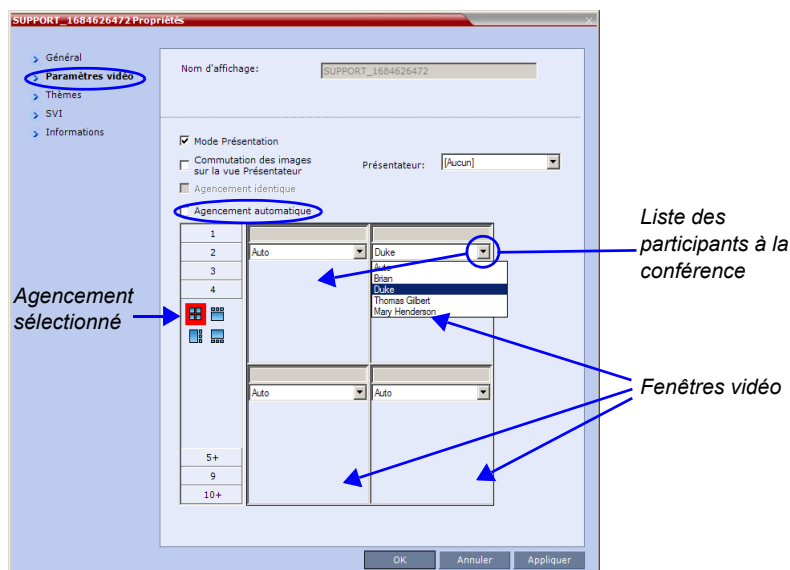
- Un participant ne peut pas apparaître sur plusieurs fenêtres en même temps.

- Le forçage vidéo au niveau Participant a la priorité sur le forçage vidéo au niveau Conférence.
- Un participant peut se visualiser dans une fenêtre d'agencement, en sélectionnant l'option *Agencement identique*.
- Lorsque des fenêtres vidéo de taille différente sont utilisées dans les agencements vidéo tels que 1+2, 1+3, 1+4, etc., il est seulement possible de diriger un participant, dans l'*agencement personnel*, vers une fenêtre vidéo de même taille que celle sélectionnée pour celui-ci dans l'*agencement de la conférence*.
- Lors d'une modification de l'agencement vidéo au niveau Conférence, les paramètres de forçage vidéo ne s'appliquent pas à un nouvel agencement, et le basculement entre participants est activé par audio. Le paramètre de forçage vidéo est enregistré et s'appliquera la prochaine fois que l'agencement sera sélectionné.
- Les fenêtres qui ne sont pas affectées à des participants affichent l'intervenant actuel et les intervenants précédents.

Pour diriger un participant vers une fenêtre :

- 1** Dans la boîte de dialogue *Propriétés de la conférence*, sélectionnez l'onglet **Paramètres vidéo**.
- 2** Si la case **Agencement Auto** est cochée, désélectionnez-la.
- 3** Sélectionnez l'agencement vidéo requis.

- 4 Dans la fenêtre vers laquelle vous souhaitez diriger un participant, sélectionnez le nom de celui-ci sur la liste des participants à la conférence.



- 5 Répétez l'étape 3 pour diriger les participants vers d'autres fenêtres.
- 6 Cliquez sur OK.

Pour annuler le Forçage vidéo d'une fenêtre :

- 1 Dans la boîte de dialogue *Propriétés de la conférence*, sélectionnez l'onglet **Paramètres vidéo**.
- 2 Dans la fenêtre d'agencement vidéo, sur la *Liste Participants*, sélectionnez **Auto**.
- 3 Cliquez sur OK.

Le basculement entre participants est rétabli et activé par audio.

Opérations au niveau Participant

Les opérations au niveau Participant vous permettent de modifier et de contrôler les connexions et les états des participants dans des conférences en cours.

Tableau 3-7 répertorie les opérations possibles au niveau Participant.

Tableau 3-7 Opérations au niveau Participant










Menu Option	Bouton	Description
<i>Nouveau participant</i>		Définir un nouveau participant. Pour plus d'informations sur l'onglet de la boîte de dialogue <i>Nouveau participant</i> , reportez-vous au Tableau 3-3 à la page 3-18 .
<i>Ajouter un participant à partir du carnet d'adresses</i>		Ouvrez le <i>carnet d'adresses</i> afin de sélectionner le participant pour la conférence. Pour plus d'informations au sujet du <i>carnet d'adresses</i> , reportez-vous au <i>RMX 2000 Administrator's Guide</i> , "Address Book » à la page 4-1 .
<i>Connecter le participant</i>		Connecter à la conférence un participant défini en appel sortant ayant été déconnecté.
<i>Déconnecter le participant</i>		Déconnecter le participant de la conférence.
<i>Supprimer le participant</i>		Supprimer les participants sélectionnés de la conférence.
<i>Secret audio</i>		Désactiver la transmission audio du participant à la conférence. L'indicateur <i>Secret audio activé</i> apparaît sur la <i>Liste des participants</i> et le bouton <i>Annuler le secret audio</i> () devient actif.
<i>Annuler le secret audio</i>		La transmission audio du participant à la conférence reprend. Le bouton <i>Secret audio</i> () devient actif.

Tableau 3-7 Opérations au niveau Participant (Suite)










Menu Option	Bouton	Description
<i>Interrompre la vidéo</i>		Interrompre la transmission vidéo du participant à la conférence. La vidéo du participant n'est plus transmise à la conférence mais le participant continue de recevoir la vidéo de la conférence. L'indicateur <i>Interrompre la vidéo</i> s'affiche dans la <i>Liste des participants</i> et le bouton <i>Reprendre la vidéo</i> () devient actif.
<i>Reprendre la vidéo</i>		La transmission vidéo du participant reprend. Le bouton <i>Reprendre la vidéo</i> devient actif ()
<i>Bloquer l'audio</i>		Pour bloquer la transmission audio de la conférence au participant. Même lorsque la transmission est bloquée, le participant peut encore être entendu par la conférence. L'indicateur <i>Audio bloqué</i> s'affiche sur la <i>Liste des participants</i> et le bouton <i>Débloquer l'audio</i> () devient actif.
Débloquer l'audio		La transmission audio de la conférence au participant reprend. Le bouton <i>Bloquer l'audio</i> () devient actif.
<i>Ajouter un participant dans le carnet d'adresses</i>		Ajoutez les informations concernant le participant sélectionné à son <i>carnet d'adresses</i> .
<i>Interrompre la session H.239</i>		Sélectionner pour retirer le jeton de contenu du participant et le remettre dans la MCU en vue de sa réattribution.
<i>Passer à l'organisateur</i>		Définir le participant sélectionné en tant que responsable/organisateur de la conférence.

Tableau 3-7 Opérations au niveau Participant (Suite)

Menu Option	Bouton	Description
<i>Passer à un participant ordinaire</i>		Définir l'organisateur comme un participant ordinaire sans autorisations d'organisateur.
<i>Connecter au site Web</i>		Connectez-vous directement au site Web interne du terminal du participant pour effectuer les activités administratives, de configuration et de dépannage.
<i>AGC (Auto Gain Control)</i>		En cours de conférence, il est possible d'activer la fonction AGC pour les participants dont les signaux audio sont faibles. Remarque : L'activation de la fonction AGC peut entraîner l'amplification des bruits de fond.
<i>Propriétés du participant</i>		Sélectionner pour un affichage détaillé de toutes les <i>propriétés du participant</i> . Pour plus d'informations, reportez-vous au <i>RMX 2000 Administrator's Guide</i> , "Participant Level Monitoring » à la page 5-8 .

Contrôle de l'agencement personnel

Contrôle de l'agencement personnel avec le *client Web du RMX*

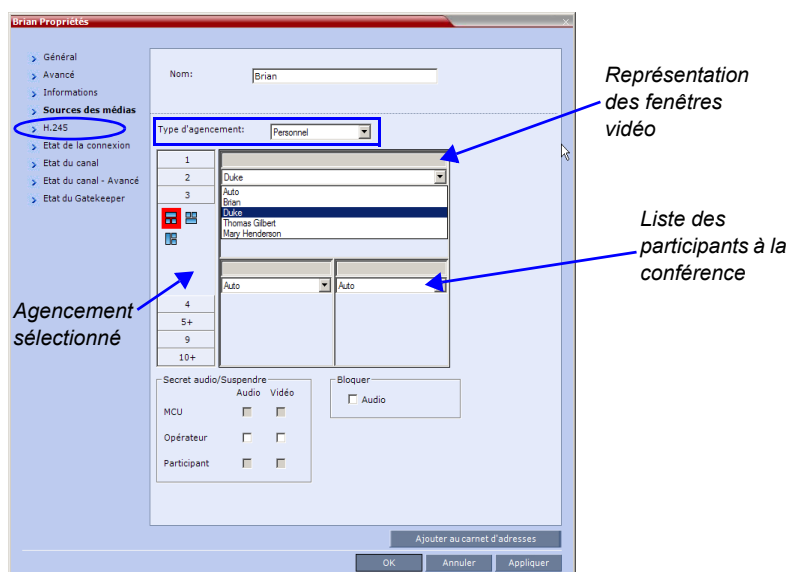
Les utilisateurs du RMX peuvent utiliser le *client Web du RMX* pour modifier les agencements vidéo de participants individuels et pour diriger les participants vers ses fenêtres sans affecter les agencements vidéo des autres participants.

Pour modifier l'agencement vidéo et le forçage vidéo d'un participant :

- 1 Dans la liste *Participants*, double cliquez sur le participant ou cliquez sur celui-ci avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Propriétés du participant** dans le menu.

La boîte de dialogue *Propriétés du participant – Sources des médias* s'ouvre.

- 2 Dans la liste *Type d'agencement*, sélectionnez **Personnel**.



- 3 Sélectionnez le nombre de fenêtres vidéo.
- 4 Sélectionnez l'agencement vidéo requis.
- 5 Pour effectuer le forçage vidéo vers des fenêtres de l'agencement vidéo sélectionné, sélectionnez le nom du participant dans la fenêtre même où vous souhaitez le diriger, pour effectuer le forçage à partir de la liste des participants à la conférence.

- 6 Répétez l'étape 5 pour diriger les participants vers d'autres fenêtres.
- 7 Cliquez sur **OK**.

Pour annuler la sélection d'agencement vidéo personnel et revenir à l'agencement Conférence :

- 1 Dans la boîte de dialogue *Propriétés du participant*, sélectionnez l'onglet **Sources des médias**.
- 2 Dans la liste *Type d'agencement*, sélectionnez **Conférence**.
- 3 Cliquez sur **OK**.

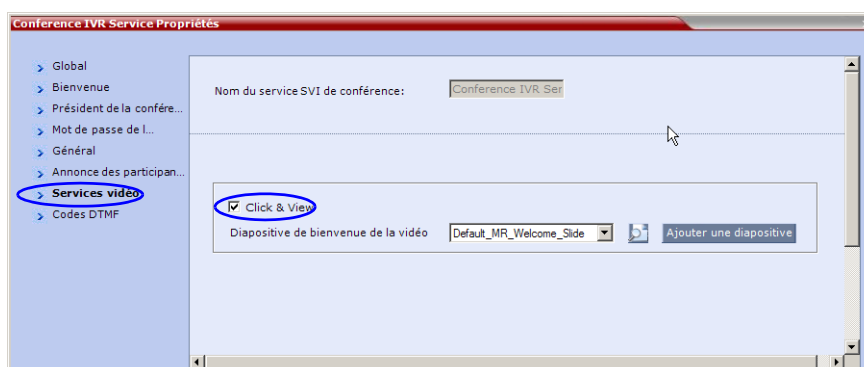
Le participant visualisera désormais l'agencement vidéo de la conférence avec ses participants " forcés ".

Pour annuler le forçage vidéo personnel d'une fenêtre sans revenir à l'agencement de la conférence :

- 1 Dans la boîte de dialogue *Propriétés du participant – Sources des médias*, dans la fenêtre d'agencement vidéo, sélectionnez **Auto** sur la liste *Participants*.
- 2 Cliquez sur **OK**.
Le basculement entre participants est rétabli et activé par audio.

Sélection de l'agencement personnel avec Click&View

Avec l'application **Click&View**, les participants peuvent modifier leur agencement personnel via les codes *DTMF* saisis à partir de leurs terminaux. Cette option est disponible uniquement si l'option **Click&View** est sélectionnée sur le *service SVI* utilisé dans la conférence.







Pour modifier l'agencement personnel avec Click&View :

- 1 Activer **Click&View** – sur le clavier du terminal, saisissez  .

L'application *Click&View* s'affiche à l'écran.




Lorsque vous utilisez un terminal *Polycom VSX*, un symbole  supplémentaire doit être saisi afin d'activer le clavier DTMF à distance. La séquence d'entrée complète pour *Click&View* est : , , .

Le menu des options du clavier d'agencement personnel s'affiche sur l'écran vidéo.




- 2** Sur le clavier distant du terminal, appuyez sur le numéro correspondant au nombre de carrés vidéo que vous souhaitez sélectionner.


Par exemple, si vous souhaitez un agencement vidéo sur quatre carrés, appuyez sur .


Sur votre écran, l'agencement vidéo de la fenêtre adopte le premier agencement à quatre fenêtres, comme suit :




Appuyez de manière répétée sur la touche , dans les huit secondes, pour faire défiler les séries d'options d'agencement à quatre carrés suivantes :
























Dans un des agencements à carrés, si vous appuyez sur , l'intervenant actuel est dirigé vers la fenêtre située en haut à gauche de l'écran.

Si vous appuyez sur  en mode plein écran, le participant suivant est dirigé vers le mode plein écran.

Dans un agencement vidéo quelconque,  permet de revenir à l'agencement de conférence.

Le tableau suivant récapitule les options d'agencement vidéo disponibles via *Click&View*.

Tableau 3-8 Options d'agencement vidéo

Code DTMF	Options d'agencement
1	
2	   
3	  
4	   
5	  
6	
8	
9	   

Contrôle de conférence à l'aide des codes DTMF

Les participants et les organisateurs peuvent gérer leur connexion aux conférences en cours à partir de leur terminal, à l'aide des signaux à tonalité (codes DTMF).

Les organisateurs peuvent également contrôler une conférence en cours à l'aide des codes DTMF.

Les autorisations d'actions DTMF à effectuer par tous les participants à une conférence ou par un organisateur sont configurées uniquement sur le *service SVI de conférence* attribué à la conférence.

Pour plus d'informations, reportez-vous au *RMX 2000 Administrator's Guide*, "Defining a New Conference IVR Service » à la page **9-9**.

Le tableau 3-9 répertorie les codes DTMF.

Tableau 3-9 Propriétés du service SVI de conférence – codes DTMF

Opération	Chaîne DTMF	Autorisation
Secret audio de ma ligne	*6	Tous
Annuler le secret audio de ma ligne	#6	Tous
Augmenter le volume de diffusion	*9	Tous
Diminuer le volume de diffusion	#9	Tous
Activer le secret audio pour tous sauf pour moi	*5	Organisateur
Annuler le secret audio pour tous sauf pour moi	#5	Organisateur
Changer le mot de passe	*77	Organisateur
Activer le secret audio des participants entrants	*86	Organisateur
Annuler le secret audio des participants entrants	#86	Organisateur
Lancer le menu d'aide	*83	Tous
Activer l'annonce des participants	*32	Organisateur
Désactiver l'annonce des participants	#32	Organisateur
Annonce des participants – Revoir les noms	*33	Organisateur
Annonce des participants – Interrompre la révision des noms	#33	Organisateur
Terminer une conférence	*87	Organisateur

Tableau 3-9 Propriétés du service SVI de conférence – codes DTMF

Opération	Chaîne DTMF	Autorisation
Démarrer Click&View	**	Tous
Passer à l'organisateur	*78	Tous
Augmenter le volume d'écoute	*76	Tous
Diminuer le volume d'écoute	#76	Tous
Ecraser Secret audio pour tous	Configurable	Tous
Sécuriser la conférence	*71	Organisateur
Conférence non sécurisée	#71	Organisateur
Afficher les participants	*88	Tous

Annexe A

Glossaire

Cette annexe répertorie les termes et abréviations associés à Polycom RMX 2000, et couramment utilisés dans la documentation du RMX 2000.

Abréviation / Terme	Explication
AGC	Auto Gain Control. Mécanisme qui régule le volume de bruit et d'audio en maintenant l'équilibre du signal de réception de tous les participants.
<i>Bande passante</i>	Définit la capacité de transmission des informations d'un canal. Dans les systèmes analogiques, il existe une différence entre la plus haute et la plus basse fréquence que peut transmettre un canal, mesurée en hertz. Dans les systèmes numériques, la bande passante est mesurée en bits par seconde. Plus la bande passante d'une connexion est large, plus les données peuvent être transmises en un temps donné, ce qui permet une meilleure résolution vidéo et davantage de sites dans une conférence. Pour plus d'informations, Cf. Vitesse de ligne.
<i>Bonding (Liaison)</i>	Bandwidth ON Demand Interpolarity Group (Groupe à interpolarité en bande passante sur demande). Protocole de transmission qui rassemble deux canaux B de 64 Kbps afin de fonctionner en tant que canal de 128 kbps. En cas d'utilisation de plusieurs canaux BRI, le bonding signifie qu'un seul canal D desservira tous les canaux BRI, tandis que les canaux D restants seront utilisés pour le transfert de données. Voir également : BRI.

Abréviation / Terme	Explication
<i>Bps, Kbps</i>	Bits et kilobits par seconde ; unité de mesure d'une bande passante, soit la quantité de données véhiculée par une ligne de communication pendant une seconde (à l'aide d'un support de transmission). 1 Kbps = 1 000 Bps
<i>BRI</i>	Basic Rate Interface (Interface à fréquence de base). Type de connexion RNIS pour le transit de données, composé de 3 canaux : deux canaux B (de 64 Kbps chacun) et un canal D (de 16 Kbps).
<i>Opérateur</i>	Une compagnie de téléphone ou autre offrant des services de télécommunications.
<i>CIF, 4CIF, QCIF</i>	Format intermédiaire commun, partie facultative des normes H.261 et H.263 de l'ITU-T. Le format CIF spécifie 288 lignes de luminance non entrelacées, qui contiennent 176 pixels. Ce format peut être transmis à des fréquences d'image de 7,5, 10, 15 ou 30 par seconde. En cas de fonctionnement au format CIF, la quantité de données à transmettre ne peut pas dépasser 256 K bits (K équivalent à 1 024). Le format vidéo CIF a la capacité de transmettre des images vidéo de 352 x 288 pixels à 36,45 Mbps et 30 images par seconde. Le format 4CIF possède quatre fois la capacité du format CIF ; le format QCIF un quart de la capacité du format CIF.
<i>Codec</i>	<u>Codeur-décodeur</u> . Dispositif qui convertit un signal audio ou vidéo en un signal codé numériquement, et inversement. Fait référence aux caméras vidéo d'un terminal et aux cartes vidéo utilisées pour la visioconférence.
<i>Conférence</i>	Connexion entre plusieurs terminaux échangeant des informations vidéo et audio. Si deux terminaux seulement sont impliqués, on parle de conférence <i>point-à-point</i> et aucune MCU (unité de contrôle multipoint) n'est requise. Si plusieurs terminaux sont impliqués, on parle de conférence <i>multipoint</i> et une MCU est requise en tant que système de gestion. Pour plus d'informations, Cf. MCU.

Abréviation / Terme	Explication
<i>CSU</i>	Channel Service Unit (unité de service de canal). Équipement fourni par le client faisant office d'interface entre un réseau de communication et le terminal de données.
<i>DBA</i>	Dynamic Bandwidth Allocation (allocation dynamique de bande passante). Sert à attribuer la bande passante nécessaire pour la transmission des paquets supplémentaires. pour LPR.
<i>DTMF</i>	Dual Tone Multi Frequency : Multifréquence à deux tonalités. Système de signaux codés utilisé par les téléphones à touches sur lesquels un son, une fréquence ou une tonalité spécifique sont attribués à chaque touche afin que le signal puisse être facilement identifié par un ordinateur. Les codes permettent la saisie de données et le contrôle des systèmes de traitement vocal. Les signaux DTMF peuvent traverser toute la connexion jusqu'au dispositif de destination. Ils sont donc utilisés pour la commande à distance après établissement de la connexion avec la MCU.
<i>Ligne E1</i>	Ligne numérique commutée de 2 Mo utilisée en Europe.
<i>Terminal</i>	Périphérique matériel, ou ensemble de périphériques, susceptible d'appeler ou d'être appelé par une MCU ou un autre terminal. Un terminal peut par exemple être un téléphone, une caméra ou un microphone connecté à un PC ou à un système de salle intégré (système de conférence).
<i>FECC</i>	Far End Camera Control : Contrôle de caméra distante. Sur certaines caméras vidéo, logiciel joint permettant à un participant de commander une caméra à distance. Utilisé dans les visioconférences Continuous Presence conjointement à l'option LSD. Pour plus d'informations, Cf. LSD.
<i>Image</i>	Groupe de bits composant un bloc élémentaire de données vidéo en vue de la transmission par certains protocoles.

Abréviation / Terme	Explication
<i>Fréquence d'images</i>	Nombre d'images vidéo affichées à l'écran pendant une seconde, mesuré en fps (frames per second : images par seconde).
<i>G.711</i>	Algorithme audio de ITU-T, 64 Kbps, 3,4 kHz.
<i>G.722</i>	Algorithme audio de ITU-T, 64 Kbps, 7 kHz.
<i>G.728</i>	Algorithme audio ITU-T, 16 Kbps, 3,4 kHz.
<i>Gatekeeper</i>	Type de serveur qui exécute deux fonctions principales : traduction d'adresses d'alias LAN de terminaux et passerelles vers des adresses IP et gestion de bande passante.
<i>H.221</i>	Norme ITU-T définissant le mode de multiplexage pour les données vidéo, audio, de contrôle et d'utilisateur en un train de bits série.
<i>H.230</i>	Norme ITU-T définissant des procédures de systèmes de contrôle multipoint simples et décrivant les fonctions de maintenance réseau.
<i>H.231</i>	Norme ITU-T définissant un ensemble de fonctions MCU et de conditions d'exploitation.
<i>H.242</i>	Norme ITU-T définissant le déploiement des communications entre les systèmes et les procédures de négociation des fonctionnalités.
<i>H.243</i>	Norme ITU-T définissant le déploiement des communications entre les systèmes et les procédures de négociation des fonctionnalités dans des conférences multipoints.
<i>H.261</i>	Norme ITU-T définissant l'algorithme de codage vidéo Px64.
<i>H.263</i>	Norme ITU-T offrant une compression améliorée et une qualité des images vidéo à une vitesse de ligne inférieure à 384 Kbps. Cette norme n'est pas prise en charge par tous les codecs.
<i>H.264*</i>	Norme de compression vidéo de Polycom.

Abréviation / Terme	Explication
<i>H.264</i>	Norme ITU-T offrant une compression améliorée et une qualité d'images vidéo à des connexions de vitesse de ligne inférieures. Elle fait partie du mécanisme commun le plus élevé dans les conférences Video Switching.
<i>H.320</i>	Norme ITU-T définissant la manière dont les recommandations de visioconférence des séries H fonctionnent ensemble.
<i>H.323</i>	Norme ITU-T pour les communications audio, vidéo et de données via réseaux (LAN) basés sur IP, y compris Internet.
<i>IP</i>	Internet Protocol. Protocole de fonctionnement constituant la base d'Internet.
<i>RNIS</i>	Réseau numérique avec intégration des services. Ensemble de protocoles et de normes d'interface (voix, vidéo et données) que comprend un réseau téléphonique. Il existe deux types de lignes RNIS : BRI et PRI.
<i>Norme ITU-T</i>	Union Internationale des Télécommunications, Secteur de normalisation des télécommunications (anciennement le CCITT). Groupe international produisant des normes officielles pour les télécommunications.
<i>LAN</i>	Local Area Network : Réseau local. Groupe d'ordinateurs et autres périphériques reliés via un système d'exploitation de réseau.
<i>LDAP</i>	Lightweight Directory Access Protocol : protocole d'accès aux annuaires légers.
<i>Vitesse de ligne</i>	Quantité de bande passante utilisée par un périphérique de communication, mesurée en Kbps (kilobits par seconde).
<i>LPR</i>	Lost Packet Recovery (récupération de paquet perdu). Algorithme qui crée des paquets supplémentaires contenant les informations de récupération nécessaires afin de reconstruire les paquets perdus.

Abréviation / Terme	Explication
<i>MCU</i>	Multipoint Control Unit : Unité de contrôle multipoint. Périphérique permettant la connexion de plusieurs sites à une visioconférence.
<i>Câble null-modem</i>	Câble série conçu pour remplacer tout équipement de communication lorsque deux périphériques numériques sont directement branchés entre eux.
<i>Participant</i>	Personne utilisant un terminal pour se connecter à une conférence. Lorsqu'un système de salle est employé, plusieurs participants utilisent un terminal unique.
<i>PRI</i>	Priority Rate Interface (Interface à fréquence prioritaire). Interface RNIS conçue pour la communication de données haut débit. Se compose de 23 canaux B de 64 Kbps chacun et d'un canal D de 64 Kbps. En Europe, la ligne PRI comporte 30 canaux B + un canal D.
<i>RTC</i>	Public Switched Telephone Network : réseau téléphonique public commuté.
<i>QCIF</i>	Quarter CIF : quart de CIF. Format vidéo 176 x 144 pixels transmettant 9,115 Mbps à 30 images par seconde (un quart de la capacité du CIF). Pour plus d'informations, Cf. CIF.
<i>QoS</i>	Qualité de service. QoS définit les performances d'un service de réseau, par ex. le délai moyen entre paquets.
<i>RS-232</i>	Norme de connexion d'interface série.
<i>SIP</i>	Session Initiation Protocol : protocole d'ouverture de session. Protocole de couche application conçu pour fonctionner sur des réseaux IP. Un service SIP définit les propriétés et les adresses IP des composants de réseau SIP.
<i>Plage</i>	Une ligne RNIS ou une ligne spécialisée. Une plage peut-être de type T1 (États-Unis) ou E1 (Europe). On l'appelle également circuit.
<i>Ligne T1</i>	Ligne numérique commutée de 1,5 Mo utilisée aux États-Unis.

Abréviation / Terme	Explication
<i>ToS</i>	Type de service. ToS définit le repérage d'optimisation pour l'acheminement des paquets audio et vidéo.
<i>WAN</i>	Wide Area Network : Réseau étendu. Réseau de communications déployé sur une zone géographique plus étendue que le réseau LAN.
<i>Tableau blanc</i>	Bloc-notes partagé à l'écran pour y placer des documents partagés.

Annexe A-Glossaire
